

キャラクター名 ヴェータ      プレイヤー名  

<b>メインクラス</b>	ウォーロード	Lv.1:	ウォーリア	<b>レベル</b>	18
<b>サポートクラス</b>	ファランクス	Lv.1:	グラディエーター	<b>性別</b>	
<b>称号クラス</b>					<b>年齢</b>
<b>種族</b>	ヒューリン				<b>境遇</b>
<b>出自</b> (効果)					<b>目標</b>

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
<b>基本値</b>	29	26	27	8	9	10	9
<b>ボーナス</b>	9	8	9	2	3	3	3
<b>クラス修正</b>	3	3	1	1	0	0	0
<b>他修正</b>							
<b>能力値</b>	12	11	10	3	3	3	3

<b>HP</b>	192
<b>MP</b>	116
<b>フェイト</b>	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	勇者の剣	至近	-2	15	-2	0	0	-2	0
左手									
頭部									
胸部									
補助									
装身具	手入れ道具								
<b>能力値</b>			11	0	10	0	3	13	17
スキル			3	2	34	21			
その他									
<b>総計(右)</b>			9	18	10	34	24	11	17 m
<b>総計(左)</b>									
<b>総計(両)</b>									
<b>ダイス数</b>			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数	所持品				
トラップ探知	3			3	+ 2 d					
トラップ解除	11			11	+ 2 d					
危険感知	3			3	+ 2 d					
エネミー識別	3			3	+ 2 d					
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d					
魔術判定					+ d					
呪歌判定					+ d					
錬金術判定					+ d					
現在重量:	0	所持金:			-5500	預金・借金:				
最大重量:	29									

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1						
バッシュ	5	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果:		武器攻撃を行う。ダメージロールに+[SLd]						
バーサーク	5	3	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:		ダメージ増加+([SL]*3),リアクション-1D						
スマッシュ	1	6	マイナー	-	自身	自動成功		
効果:		ダメージ増加+【筋力】						
ファストセット	1	6	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果:		マイナースキルを使用する						
ストラグルクラッシュ	1	10	メジャー	-	自身	自動成功		
効果:		対象単体へバッシュで2回攻撃						
	1							
効果:								
AM:両手剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		両手剣での命中判定+1D						
クールランニング	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		バーサークのリアクション-1Dを無くす						
オートガード	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果:		物防+[SL*2],魔防+[SL]						
サバイブ	5	-	パッシブ	-	自身	-	頭部,胸部無	
効果:		物防+[SL*2+5],魔防+[SL]						
アンブレイカブルボディ	1	-	パッシブ	-	自身	-	頭部,胸部無	
効果:		防御+CL						
フットワーク	1	-	パッシブ	-	自身	-	頭部,胸部無	
効果:		回避+[SL+1],白兵ダメ+[SL*3]						
	1							
効果:								
スラッシュブロウ	3	3	DR直前	-	自身	自動成功		
効果:		ダメージ+[SL*2]D						

《支援関係》3  
 対象のキャラクターが15m以内にいるとき、回避とダメージが+[SL\*4]される  
 対象：アルトガ

銀の大剣：威力が高めで、その分重い武器  
 手斧：投射可能で手元に戻る

勇者の剣：パッシブ。この武器を使用した武器攻撃は連続攻撃扱いとなる。スキル等で攻撃回数が増加した場合は増加した分、連続攻撃となる。耐久20回  
 例：ストラグルクラッシュ(2回バッシュを行う)  
 1回目のバッシュによる武器攻撃を連続攻撃として行い、続けて2回目のバッシュも連続攻撃として行う。計4回の攻撃となる。  
 トマホーク：投射可能で手元に戻る

