キャラクター名
ルマリン

プレイヤー名

メインクラス	ウィザード	**Lv.1:**	メイジ	**レベル**	12
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	メイジ	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	エルダナーン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	20	23	9	24	7
ボーナス	2	2	6	7	3	8	2
クラス修正	0	1	0	3	2	2	0
他修正							
能力値	2	3	6	10	5	10	2

HP	77
MP	133
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	サンダーストーム								
左手	魔術書								
頭部	サークレット					2			
胴部	ガードローブ					9	3	1	-1
補助	虹色の指輪						1		-1
装身具	聖印								
能力値			3	0	6	0	10	11	7
スキル									
その他									
総計(右)			3	0	6	11	14	12	5 m
総計(左)			3	0					
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	10			10	+ 2 d
アイテム鑑定	10			10	+ 2 d
魔術判定	10			10	+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	7	所持金：	-8850
		預金・借金：	

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシヴ	-	-	-		
効果：	作成時に精神基本値+3							
マジシャンズマイト	5	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果：	魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。							
マジックブラスト	2	3	ムーブ	-	自身	自動成功		
効果：	魔術の対象を範囲([SL*2]体)に変更							
コンセントレイション	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	魔術判定+1D							
マジックフォージ	1	3	DR直前	-	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+[(SL*2)D]							
リゼントメント	1	-	効果参照	-	自身	自動成功	1/SL	
効果：	ダメージ+[CL*10]							
ウォーターシールド	1	6	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果：	特殊攻撃のダメージ-10							
マジックロック	1	5	メジャー	至近	効果参照	魔術判定		
効果：	罠解除&鍵取付							
マジックコート	1	7	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果：	魔防+5。ラウンド終了まで							
	1							
効果：								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	HP+[3D+CL*3]							
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：	バステ全回復							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功		
効果：	ダメージ-[(SL)D]							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動成功	1/SN	
効果：	ヒールを使用							
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲選択	魔術判定		
効果：	設定した地点へワープ							

サンダーストーム：セットアップ
「分類：魔術」の魔法攻撃を行う場合、
その魔法攻撃を「射程：20～80m」「<光>属性」「対象：※単体」、ダメージを「3D+10」に変更し、
自身が行う魔術判定、回避判定を-1D、行動値を-5する。
この効果はラウンド中持続する。
1シーン5回

キャラクター名
ルマリン

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レイズ	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 戦闘不能をHP[2D]で回復								
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動成功	1/SL	
効果： ダメージを０に								
	1							
効果：								
エルダーマジック	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+1D								
マジックゲイザー	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術ダメージ+1D								
リクルート	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術コスト-2(min1)								
	1							
効果：								
マスターマジック	3	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔法ダメージ+[SL*5]								
マジックエクスペリエンス	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 魔術判定+[SL+1]								
チートマジック	2	8	ムーブ	-	自身	自動成功	1/SN	
効果： 魔術の対象を[SL+1]体に変更								
EW:光	1	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 光属性付与								
セレスチュアルスター	1	12	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： [2d+20](光）,ダメージで[ノックバック(2)]								
	1							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								