キャラクター名: ヒイナ

プレイヤー名:

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[土、銀+2]		
生まれ	戦士	性別	♂	年齢	???
冒険者Lv	3	経歴	始まりの剣を探している(いた)		
経験点	930		田舎で育った		
			伴侶がいる(いた)		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	8	器用度	12			20	3
		敏捷度	11	1		20 + 1	3
体	13	筋力	5	2		20	3
		生命力	1			14	2
心	9	知力	6			15	2
		精神力	8			17	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	3		
スカウト	2		
エンハンサー	2		

戦闘特技

追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
両手利き	223 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

キャッツアイ	
マッスルベアー	

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 0 /合計 0

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	3	6	6	6
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		8	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	8	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
パワーリスト	1H	5		2d+ 6	9	6	10										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
ランタン	○□□○□□
煙草、煙管	○□□○□□
	○□□○□□
貯金	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 1801 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 8	4

HP
23

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 5	2d+ 5

MP
17

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手 敏捷の指輪	シャウラから
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

片田舎育ちのナイトメア。性格は大雑把でごく陽気。
人族の伴侶を得るも、本人に寿命がないためずっと一緒にいられるようにと始まりの剣を探していた。
しかし結局は先立たれ、逃げるように去った先でティザの町へ居付くことになる。
以来10年以上住人としてシーン神殿の雑事を手伝うが、一度鍛えた冒険者としてのレベルは悲惨なほど落ちている。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟