キャラクター名: カナミヤ・ミアテ

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	女	年齢	13
冒険者Lv	4	経歴	役に立たない得意技がある		
経験点	250		血縁者と死別したことがある		
			規律に厳しい環境で育った		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	3			19	3
		敏捷度	6	1		22 + 1	3
体	7	筋力	6	1		14	2
		生命力	11	1		19	3
心	4	知力	10			14	2
		精神力	4			8	1

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	4		
スカウト	2		
エンハンサー	1		

戦闘特技

両手利き	223 p		p
武器習熟/ソード	221 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	4	7	7	6
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		7	3

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ショートソード	1H	5		2d+ 7	9	7	5										
ショートソード	1H	5		2d+ 7	9	7	5										
壊れたテルビューチェ	1H	6		2d+ 7	8	7	11										
テルビューチェ	1H	6		2d+ 7	8	7	11										
テルビューチェ	1H	6		2d+ 7	8	7											
テルビューチェ	1H	6		2d+ 7	8	7											
ダガー	1H	3		2d+ 7	9	7	3										
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 7	3

HP
31

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 5

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 7	2d+ 9

MP
8

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首 マフラー	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ

シャドウの一種【NINJA】として東の果てJAPANで生まれる。
ごく普通の家の出身だったが何を間違ってしまったのか忍者としての修行を受け、どういうわけか抜け忍扱いになってしまう。このため、故郷には帰れなくなってしまった。
ただし、「不幸」と「ドジっ子」属性でもあり、下忍止まりだったため実力はあまり大したことがない。
「首切り刀」という刀を持っていたが盗まれて捜索中(´・ω・`)
「火遁の術」を「火井の術」と間違えていた
周囲からの評価：「かわいそうな子」「いらない子」「ヘタレ」「哀れ」「でもかわいい」

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: カナミヤ・ミアテ

プレイヤー名:

一般装備品 (消耗チェック)

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食(一週間分)	○□□○□□
下着	○□□○□□
巻物（白紙の本）	○□□○□□
羽ペン	○□□○□□
フック	○□□○□□
罠探知の棒	○□□○□□

所持金	預金・借金
395 G	G

名誉アイテム	点数

名誉点 所持 20 /合計 20