

キャラクター名  プレイヤー名

メインクラス	スカウト	Lv.1:	シーフ	レベル	19
サポートクラス	ガンスリンガー	Lv.1:	ガンスリンガー	性別	男
称号クラス				年齢	30
種族	ヴァーナ			境遇	天涯孤独
出自 (効果)	冒険者			目標	正義

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	15	30	33	6	26	9	12
ボーナス	5	10	11	2	8	3	4
クラス修正	0	3	0	0	2	1	2
他修正							1
能力値	5	13	11	2	10	4	7

HP	157
MP	170
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ガンパード	20m	0	25	0	0	0	0	0
左手									
頭部	蝶の帽子				1	1			
胴部	ミラージュクローク					8			
補助	ウイングバックラー				2	8	1		3
装身具	セブングダブ								
能力値			13	0	11	0	4	21	10
スキル	パンチング、カギツキ、シールド、マスタ、デッドショット、スロウショット		5	75					
その他	帽子、(フォチュニット幸運分)、クイックホルスター、幸運の鍵			7	2			4	
総計(右)			18	107					
総計(左)					16	17	5	25	13
総計(両)									m
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10			10	+ 3 d
トラップ解除	13		2	15	+ 4 d
危険感知	10			10	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
クイックホルスター	仮面
幸運の鍵	
	万能薬×1
ベルトポーチ	毒消し×2
バックパック	聖水
小道具入れ	EXMPポーション×1
ポーションホルダー	ハイMPポーション×3
冒険者セット	
望遠鏡	
チョーク	

現在重量:	11	所持金:	7559	預金・借金:	
最大重量:	22				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果:	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
インタラプト	1			視界	単体		1/シナ	
効果:	対象の宣言したスキルを失敗							
バタフライダンス	1		パッシヴ					
効果:	回避+1D							
イベイジョン	1	5	回避時				SL/シナ	
効果:	回避判定のダイス減少効果を無視							
キャリバー	1		アイテム					
効果:	キャリバー取得							
キャリバーガンパード	5		アイテム					
効果:	キャリバーをガンパードへ							
AM:魔導銃	1		パッシヴ					
効果:	命中+1D							
ファニング	3	5	メジャー	武器	SL+1体	命中		
効果:	射撃攻撃を行う							
スペシャライズ	5		パッシヴ					
効果:	選択した武器の命中とダメ+SL							
ディフュージョンショット	3	7	ファニング					
効果:	ファニングのダメ+[SL]D							
カリキュレイト	1	-	イニシアチブ				1/シーン	
効果:	即座にメインプロセスを行う。その後未行動に							
ガンプレイ	1	4	セットアップ	10m	単体	器用		
効果:	対象は精神で対決、達成値+SL×2。逆上させる							
ラストアクション	1	10	戦闘不能				1/シナ	
効果:	メインプロセスを行う。回復はできない							
バレットレイブ	1	3						
効果:	武器攻撃時宣言。エンゲージ中の敵はリアクション-1D							
デスターゲット	1	6	マイナー					
効果:	ダメ+敏捷							

無印時代のキャンペーンでの使用PCを2Eへコンバート。  
 装備・所持金はキャラシが手元にないためうる覚えで方向性のみ調整  
 --  
 称号クラス: バンガード  
 --  
 一人称: 僕  
 幼少期に天涯孤独の身となり傭兵として生計を立ててきたが、「自分のような不幸な身の上の存在を増やしたくない」という願いが根底にあり、自己の利益を優先する傭兵たちとの衝突を経て冒険者となった。  
 皮肉屋で否定的な意見を言うことが多い現実主義者だが、本質的には理想主義者。  
 あくまでも「現実的に」理想を目指す。

というかイメージは切嗣。

「不幸な出来事」を嫌ってはいがるが利他的というわけではなく、「自分が将来的に全体へもたらす利益」を根拠に見捨てるときは親しい者すら冷酷に切り捨ててきたが、2年前ニールベングにより復活した邪竜ファウヴニルとの戦いで身を挺して仲間を庇うなど(無印キャンペーン)、少しずつ心境の変化があった模様。当人はそれが最も合理的な行動だったと考えているようだが…。

まるで自身の時間を加速しているかのような素早い身のこなしで回避と射撃を行う。  
 双子の兄がいる。  
 --  
 ケリィとはある猫族の集落の、唯一人の生き残りである。  
 滅ぼしたのは他ならぬ彼だ。族長——彼の父は周辺地域をまとめるヒューリンと対等になるべく、テロを企てたのだ。



