ギルド名
ダイハツ

ギルドマスター
アーチャー

レベル	11	**成長点**	551	**次レベル**	1/110

ギルドメンバー	CL	種族	メイン	サポート	参考
ファサリナ・リオネーデル	25	エルダナーン	メイガス	ルイネーター	
リィエーブ=ルドゥース	24	レムレス	ビショップ	ヒーラー	
バルサ・タルーシュ	25	ヒューリン	ドレッドノート	バートル	
アーチャー	25	ヒューリン	ランペイジ	ダンサー	

スキル名	**Lv**	**タイミング**	**効果**
祝福	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【MP】を【最大MP】まで回復する。
士気高揚	5	パッシブ	ギルドマスターがシーンに登場している場合、ギルドメンバー全員が行なうあらゆる判定に+1Dする。ただし、ギルドマスターが戦闘不能の場合、ギルドメンバー全員が行なうあらゆる判定に-1Dする。
蘇生	1	効果参照	シナリオ1回。任意のタイミングでギルドメンバー全員の【HP】を【最大HP】まで回復する。
再行動	5	効果参照	シナリオ1回。シーンに登場しているキャラクター全員が行動済になった時に使用する。ギルドメンバー全員は未行動になり。
ギルドシンボル	3	パッシブ	ギルドのシンボルとなるアイテム（重量：0）をひとつ取得する。そのアイテムを携帯しているキャラクターがシーンに登場している間、ギルドメンバー全員が行なう攻撃のダメージに+2Dする。ただし、アイテムを携帯しているキャラクターがシーンに登場していない、あるいは戦闘不能の場合、攻撃のダメージに-1D（最低1D）する。
ギルドハウス	1	効果参照	シナリオ3回。ラウンド進行中以外の好きなタイミングで使用できる。ギルドメンバー全員が所持している任意のアイテムをすべて売却することができる。
GH：ギルドキャッスル	5	パッシブ	格ギルドメンバーは自分が取得しているSL上限：1以外のスキルからひとつ選択せよ。選択したスキルのSLを+1する。SL上限を超えてもよい。
最後の力	1	セットアップ	シナリオ1回。ギルドメンバー全員のフェイトを[GL/5+1]点回復する。
結束	2	パッシブ	ギルドメンバーの誰かがフェイトを使用してダイスを増加させる際、他のギルドメンバーも自身のフェイトを使用して、ダイスを増加できる。ただし、他のギルドメンバーが使用できるフェイトは1点までである。
限界突破	1	セットアップ	シナリオ1回。ラウンド終了まで全員判定+1D、ダメージ+2D
GH：モデルルーム	1	セットアップ	シナリオ3回。シーンにいるエネミー1体に全員でエネミー識別をする。

所持品

軍資金：

レプラコーンの商人：キータ
ギルドシンボル：ダイハツ　軽トラに貼ってある
大和小学校がギルドハウスに
大和小学校（城）