

キャラクター名
木坂 京也

プレイヤー名

シンドローム	パロール ノイマン		ワークス	UGN支部長D	カヴァー	
オプション			年齢	35歳	性別	男
覚醒	素体	衝動	解放	初期侵食率	34	%
出自	義理の両親	経験	ニュース	邂逅	師匠	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	29
肉体	0	0	1			1	行動値	9
感覚	1	0	0			1	(非装備時)	9
精神	5	0	2			7	戦闘移動	14
社会	2	1	0			3	全力移動	28

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	2		交渉	1	
回避			知覚			意志	1		調達	2	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
因果応報		0				死神の瞳+因果歪曲
悪因悪果		0				死神の瞳+因果歪曲+魔神の心臓
善因善果		0				アドヴァイス+戦場の魔術師
知恵才覚		0				生き字引

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
レザージャケット		2	0	0	普段からUGN制服の下に着込んでいる。

所持品	
コネ (UGN幹部)	
コネ (情報屋)	
応急手当キット	
レザージャケット	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タ イ ス	消費
師匠	P 尊敬	N 脅威		
義父	P 有為	N 疎外感		
義母	P 同情	N 不快感		
	P	N		
	P	N 脅威		
	P	N		
	P	N		
最大財産P: 10		残り財産P: 1		

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト: パロール	2	2	MJ	-	-	S		
効果: C値-LV								
因果歪曲	2	3	MJ	範囲 (選択)	-	-		
効果: 組み合わせたエフェクトを範囲 (選択) にする。同エンゲージ不可。1シナリオLV回								
死神の瞳	2	2	MJ	視界	単体	RC		
効果: 射撃攻撃。次のダメージを [LV+2] Dする。シーン終了、もしくは効果適用まで継続。								
魔神の心臓	2	4	MJ	至近	自身	S	100%	
効果: 攻撃成功後、対象の判定ダイスを-[LV×3]個する。								
アドヴァイス	5	4	MJ	視界	単体	自動		
効果: メジャー時のC値-1、ダイス判定+LV個								
生き字引	2	2	MJ	至近	自身	-		
効果: (情報) を (意志) で判定する。その際にダイスを+LV個する。								
戦場の魔術師	2	3	MJ	-	3体	S		
効果: アドヴァイス対象を3体に変更する。1シナリオにLV+1個。								
ポケットディメンジョン	1							
効果: 異空間を作り出す								
ディメンジョンゲート	1							
効果: 自身の認知している場所に門を作る。								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

羽々音市UGN支部長。
パロールとノイマンのオーヴァード。
元々頭脳明晰だったがある日能力に覚醒。
能力とその頭脳で支部長まで上り詰めた。
性格は冷静沈着で計算高い。自身を年寄り扱いしたりしなかったり都合よく自身を扱う。

因果応報 次のダメージ+4D10、C値-2、範囲
因果応報LV1 次のダメージ+5D10、C値-3、範囲
悪因悪果 次のダメージ+4D10+判定ダイス-6個、C値-2、範囲
善因善果 MJ時C値-1、ダイス+5個、範囲
7dx@8+2
8dx@8+2
9dx@8+2
10dx@7+2