キャラクター名: フォウル・カース

プレイヤー名:

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	密偵	性別	男	年齢	34
冒険者Lv	6	経歴	大切な人と生き別れてる ガキ大将だった 秘密基地を持っている（いた）		
経験点	180				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	16	器用度	6	3		25	4
		敏捷度	5	4		25 + 2	4
体	7	筋力	9	1		17 + 1	3
		生命力	8	5		20	3
心	4	知力	9			13	2
		精神力	9			13	2

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
スカウト	6		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
トレジャーハント	2120p		p
武器習熟/格闘	221 p		p
防具習熟/非金属鎧	222 p		p
頑強	218 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
シャドウ語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ガゼルフッド		
マッスルベアー		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	9	9	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	リュンクスベスト		18	2	3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	グラップラー		合計値	11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハードノッカー グラップラー専用、パンチ強化	1H	5	1	2d+ 10	10	9	10										
キック	1H#	0	-1	2d+ -1	12	1	5										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	27 m	81 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
53

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 12

MP
13

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品		説明
頭		
耳		
顔		
首		
背中		
右手	剛力の指輪	もらった
腰		
足	サイレントシューズ	隠密＋2
その他	疾風の腕輪	

装備品		説明
左手	俊敏の指輪＊2	俊敏の指輪一個はもらった割るよう

その他メモ

ベガー：5　ドラックメイカー：3　キースミス：2 ハウスキーパー：3（RPで生えた）
成長予定：スカウト５その後レンジャー３　レベル７：両手利きor魔力撃or頑強Ⅱor回避行動
レベル９；魔力撃強化or習熟・非金属Ⅱor頑強Ⅱor回避行動
IB適用するならクリティカル狙いもいいかも
なぜか最近はお父さんキャラに。
密偵？？
一人称：俺 二人称：基本は目上には殿づけ　仲間には呼び捨て　宰相は宰相殿

子供のころに両親と死別or生き別れし、人間が多いこの国でシャドウということもあり虐げられていたが
自らの力で周りの子供を制圧しガキ大将（経歴）に、
その後仲間を集めて盗賊団のようなものをスラムに組織（秘密基地の経歴）

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
フォウル・カース

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウト用ツール	○□□○□□
保存食（1週間	○□□○□□
刻みタバコ	○□□○□□
パイプ/煙管	○□□○□□
救命草	○□□○□□
ポイントガード売却	○□□○□□
通話のピアス	○□□○□□
ヒーリングポーション	○□□○□□
酒のタネ	○□□○□□
使った	○□□○□□
アラミドコート下取り	○□□○□□
釣り具	○□□○□□
使いやすい調理道具セット	○□□○□□
食器セット	○□□○□□
使いやすい火口箱	○□□○□□
よく切れるナイフ	○□□○□□
アウェイクポーション	○□□○□□
オニキスの普段着？	○□□○□□
指輪追加x2	○□□○□□
小さな種	○□□○□□
共有からレンタル	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□