

キャラクター名
クラハ

プレイヤー名

ポジション	ホリック	享年	18
メインクラス	レクイエム	暗示	陥穽
サブクラス	レクイエム	寵愛点	50

初期配置	煉獄
最大行動値	11

記憶のカケラ	内容
教室	
仮面	
秘密	
孤独	

能力値	クラス	修正	合計
武装	4	0	4
変異	0	1	1
改造	0	1	3

未練				
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ	
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
高場	憧憬	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		2	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		修羅		ジャッジ		自身	任意の狂気点に一点加え、支援+3
ポジション		業怒		オート		自身	任意の狂気点に一点加え、ダメージ+2
ポジション		狂気の果て		オート			
メインクラス		魔弾		オート			射撃攻撃の最大射程+1
メインクラス		銃神		オート			射撃攻撃の判定の出目+1
サブクラス		集中		ラピッド	2	自身	以後、ターン終了まで攻撃判定の出目+1
頭		のうみそ		オート			
頭		めだま		オート			
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃1
頭		カンフー		オート			
頭		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
頭		カチューシャ(アンテナ)		オート	なし	自身	戦闘中の1ターンにつき1回だけ、コストの代わりに加えられる狂気点1点を無効化できる。
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
腕		狙撃ライフル		アクション	2	2-3	射撃攻撃1、攻撃判定の出目+1
腕		2丁拳銃		アクション	3	0-1	射撃攻撃2+連撃1
腕		アンデッドガン		アクション	3	1-2	射撃攻撃1+爆発+全体
胴		せぼね		アクション	0	自身	お察し
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
胴		サイコブラスター		ラピッド		0-2	コストの代わりに現在行動値を1減らした上で、任意の狂気点を一点加える。射撃攻撃4。
胴		心臓		オート			最大行動値+1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1