

キャラクター名
ミレニア

プレイヤー名

ポジション	コート	享年	???
メインクラス	ステーション	暗示	喪失
サブクラス	ステーション	寵愛点	100

初期配置	煉獄
最大行動値	10

記憶のカケラ	内容
少女 (1-23)	いつも傍らに居た妹…姿も名前も思い出せない。
手をつなぐ (1-62)	手に残る温もり…暖かな思い出…でも、今は…

能力値	クラス	修正	合計
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	3	3

未練			
対象	種類	狂気点	発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3 ①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
笹蟹 しおり		3 ①②③④⑤	
シャレン		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	
		3 ①②③④⑤	

マニューバ							
タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		看破		オート		03	対象のラピッド、ジャッジ、ダメージマニューバ1つの効果を無効化する。
メインクラス		庇う		ダメージ	0	01	対象が受けたダメージを代わりに自身が受ける。ただし「全体攻撃」の波及ダメージに対しては使用不可。
メインクラス		肉の盾		ダメージ	0	01	対象が受けた攻撃マニューバの付随効果を任意に選んで打ち消してよい。
サブクラス		不死の王		ジャッジ	2		自分のパーツが損傷したとき、損傷したパーツ数の半分を修復し(切り上げ)、修復したパーツの一つを再使用可能にする。
サブクラス		棺桶は家		アクション	1		「棺桶」を持っている場合使える。このマニューバが宣言されたカウントを1として数え始めて3カウント目の終了時、狂気点を1点減らし、基本パーツを2つ修復。
ポジション		作戦		オート	0	0	戦闘開始前、敵配置を見てから姉妹1人の配置を奈落以外の任意のエリアに配置変更してよい。
サブクラス		吸血		オート			あごにダメージを+1させ、吸収を付与する
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		曲る運命(うで)		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うアクション1つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		這い寄る闇(あし)		ジャッジ	1	0	妨害 1
胴		棺桶		ダメージ	0		防御 2
頭		カンフー		オート			行動値+1
胴		纏わり付く影(ちみどろ)		ジャッジ	1	01	妨害 1
腕		闇の手(よぶんうで)		ラピッド	0	自身	望む「
胴		捉えがたき闇(スチールボーン)		ダメージ	1	自身	防御 1 + 「切断」無効化
胴		闇の衣(アーマースキン)		ダメージ	0		防御 1
胴		闇の鎧(サイボーグ)		ダメージ	0		防御 2
メインクラス		失敗作		オート			攻撃判定、切断判定出目+1。ターン終了時および戦闘終了時に自身のパーツ1つ損傷。