

キャラクター名  
水越幸雄<ミズコシ・サチオ>

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル パロール	ワークス	サイドキック	カヴァー	
オプション		年齢	16	性別	男
覚醒	渴望	衝動	自傷	初期侵食率	33 %
出自	貧乏	経験	海外生活	邂逅	慕情

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	76
肉体	2		0			2	行動値	6
感覚	2		0			2	(非装備時)	6
精神	2		0			2	戦闘移動	11
社会	2		3			5	全力移動	22

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃			RC	1		交渉		
回避	1		知覚			意志			調達	1	
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品	
ヒーローズクロス	

合計装甲: 0 合計回避: 0

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費
【邂逅】光月レイ	P	N		
【出自】友人	P	N		
【Dロイス】起源種	P	N		
【シナリオ】アーシャ	P 庇護	N 隔意		
PC間-四月一日澄明	P 感服	N 疎外感		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 12 残り財産P:

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果:	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果:	コスト分のHPで復活							
崩れずの群れ	1							
効果:	カバーリング. 1メインプロセスに1回							
異形の刻印	4	2	常時			自動		
効果:	HP↑Lv*5							
形状変化	5	2	マイナー		自身	自動		
効果:	シーンの間、ガード値を+[Lv x 2]							
スプリングシールド	3	2	オート		自身	自動		
効果:	ガード時、ガード値+10. 1シーンにLv回							
デモンズウェブ	5	2	オート	10m	単体	自動	80↑	
効果:	ダメージ算出後に発動。対象のHPダメージを-[LV + 1]D点							
命のカーテン	3	4	オート		自身	自動		
効果:	10mまでなら遠く離れた相手もカバーリングできる							
→守護者の巨壁	1	6	オート	視界		自動	Limit	
効果:	前提↑。攻撃対象を自分単体に.1S1回							
孤独の魔眼	3	4	オート	視界		自動		
効果:	自分を含む範囲攻撃の対象を自分単体にする. 1シナリオにLv回							
→特異点定理	3	4	オート	至近	自身	自動	Limit	
効果:	MP間、ガード値を+LvD							
セットバック	1	2	オート	至近	自身	自動		
効果:	暴走以外の任意のバッドステータスをLv個回復							
美しき罪人	★		常時		自身	自動成功		
効果:	代謝で美しい体型を維持できる							
効果:								
効果:								
効果:								

貧乏な家庭に生まれました。  
 家庭の事情で海外（発展途上国）で生活してました。  
 貧乏のレベルの差を感じました。  
 貧乏の極地に達した時に能力発現しました。  
 能力を使って家計を立て直し、帰国。  
 日本に帰ってきてからはスラムエリアを救いたいと（密かに）思いました。  
 というわけでスラムエリアを明るく照らす平和の象徴として働いています。  
 中卒。