キャラクター名
キートゥス・モーザ

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	神官	性別	女	年齢	38
冒険者Lv	14	経歴	守りの剣の影響を受けるとハイになる		
経験点	100		人族の利益になることをしている（していた）		
			人族を恋愛対象にしている		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	5	16		30	5
		敏捷度	5	11		25	4
体	8	筋力	3	15		26	4
		生命力	6	10		24	4
心	14	知力	11	33		58 + 2	10
		精神力	11	31		56	9

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	7	アルケミスト	2				
コンジャラー	3	デーモンルーラー	1				
プリースト/エセルフィン	14						
スカウト	3						
レンジャー	11						
セージ	9						
エンハンサー	13						

戦闘特技					
タフネス	2122p		p		p
ルーンマスター	IB34p		p		p
治癒適性	2122p		p		p
不屈	2123p		p		p
ポーションマスター	2123p		p		p
鋭い目	2120p		p		p
弱点看破	2121p		p		p
マナセーブ	2123p		p		p
魔法拡大/確実化	IB38p		p		p
魔力撃	IB39p		p		p
武器習熟A/スタッフ	IB31p		p		p
マルチアクション	IB39p		p		p
足さばき	IB29p		p		p
魔力撃強化	IB32p		p		p
魔晶石の達人	IB32p		p		p
	p		p		p
	p		p		p
	p		p		p

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	7	12	11	11
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイトのイスカイアの魔導鎧+2		23		11
盾	マナタイトのヒーターシールド+2		23		7
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	ファイター		合計値	11	19

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ナイフ 発動体	1H投	1		2d+ 12	10	11	1										
牙	2H#	1	1	2d+ 13	10	11	11										
牙/魔力撃強化	2H#	1	10	2d+ 22	10	11	11										
牙/フェンリルバイト	2H#	1	2	2d+ 20	10	19	11										
牙/フェンリルバイト/魔力撃強化	2H#	1	11	2d+ 29	10	19	11										
ガイスターのレプリカ 抱き枕　持ってるとＨＰが減る				2d+ 0		0											
パンチ	1H	0		2d+ 12	12	11	0										
グレンパンチ	1H	0		2d+ 12	12	17	0										

制限移動	通常移動	全力移動
10 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	19

HP
83

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 19	2d+ 7

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 19	2d+ 24

MP
112

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
操霊魔法	3	14			
神聖魔法	14	25			
召異魔法	1	12			

	装備品	説明
頭	決死の鉢巻き	捨て身カウンター
耳	数多の地獄耳飾り	聞き耳・危険感知に穢＋　(2)
顔	不敵の仮面	HP0以下から回復時＋１０
首	奇跡の首飾り	生死リセット
背中	野伏の威風堂々たる 炎武帝のマント	毒病呪に抵抗+4　適用時2d炎魔法ダメージ
右手	グレンダールの火炎拳	MP1dと魔法ダメージを受けるけどパンチに乗る
腰	多機能ブラックベルト	
足	聖印	エセルフィン
その他	知力の腕輪	

	装備品	説明
	└Dガジェット:血晶石の腹帯	受けたダメージの1/10を手番終了までMPチャージ
	ウェポンホルダー改	盾・杖交換時
左手	グレンダールの火炎拳	1Rに何回でも
	アルケミーキット	

その他メモ

吸うたろか　ＳＭプレイ　モスキート＋マゾ(mazo→子音入れ替え moza)＋アルケミートゥース（色合いが）
娼婦（プロスティチュート）５
家政婦（ハウスキーパー）３
物乞い（ベガー）２

雑メモ
ドＭのドＳ　火炎拳で命を削って味方ともどもＨＰを均等にする
200~300以上の単部位以上なら、それなりのダメージが見込めそうではある
150前後で、味方に100前後がいる場合　それなりに変化が無いのでシングルアクションで縛った方が良い
志は心技体のうち"体"（イバラが技、ザクロが心）　イメージカラーは黄色　３人そろって信号機

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
キートゥス・モーザ

プレイヤー名

言語	会話	読文	言語	会話	読文	言語	会話	読文
エルフ語	○		グラスランナー語	○				
巨人語	○		シャドウ語	○				
交易共通語	○	○	ミアキス語	○				
ドレイク語	○	○	ソレイユ語	○				
ドワーフ語	○							
汎用蛮族語	○	○						
魔神語	○							
魔動機文明語	○	○						
魔法文明語	○	○						
妖精語	○							

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
マナスタッフ 魔力+1、魔法の武器	2H	3	1	2d+ 13	12	12	13										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

練技/呪歌/騎芸/賦術		
マッスルベアー	イニシアティブブースト	
ガゼル	勝ち戦	
キャッツアイ		
メディテーション		
ジャイアン		
ケンタ		
スフィノレ		
デモフィン		
リカバリィ		
フェンリルバイト		
ラビットイヤー		
ワイドウィング		
カメレオンカムフラージュ		
モラル		
遠隔指示		
ヴォーパルウェポン		
バークメイル		
アーマーラスト		

名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数	名誉アイテム	点数
例外的存在	70	専用装飾品２	100		
クラウゼ	50				
ドミ	50				
エレオＶ	2000				
イグニス魔符	40				
イグニス加護石	120				
数多	50				
ノブシコブシ	100				
ノブシ	50				

名誉点 所持 430 /合計 3060

一般装備品	(消耗チェック)
蛮族携帯セット	○□□○□□
食料x10	○□□○□□
イグニス魔符x10	○□□○□□
魔晶石 5x125	○□□○□□
魔晶石 15x10	○□□○□□
消魔の守護石 5x5	○□□○□□
イグニスの加護石x5	○□□○□□
---------●加工	○□□○□□
◆マナタイト加工x2	○□□○□□
◆鎧＋１	○□□○□□
◆鎧＋２	○□□○□□
◆盾＋１	○□□○□□
◆盾＋２	○□□○□□
◆防弾加工	○□□○□□
◆オールタイムアーマー	○□□○□□
---------●アルケミスト技能	○□□○□□
マテリアル赤Ax5	○□□○□□
マテリアル赤Sx5	○□□○□□
マテリアル赤SS	○□□○□□
マテリアル緑Ax10	○□□○□□
マテリアル緑Sx5	○□□○□□
マテリアル緑SS	○□□○□□
---------●レンジャー技能など	○□□○□□
救命草x20	○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□
ヒーリングポーションx20	○□□○□□
魔香水x18	○□□○□□
スカーレットポーションx5	○□□○□□
熱狂の酒x5	○□□○□□
---------●ライダー技能	○□□○□□
	○□□○□□
---------●その他	○□□○□□
魔化された樫x10	○□□○□□

運命ミュージックシェル	○□□○□□
占具x3	○□□○□□
ハングリーシャツ	○□□○□□
平準の腕輪x3	○□□○□□
エレオノーレ	○□□○□□
---------●フレーバー	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
ロープx3	○□□○□□
フック	○□□○□□
くさびx2	○□□○□□
貝殻の水着	○□□○□□
蝋燭x5	○□□○□□
化粧品セット	○□□○□□
小型ハンマー	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 -60 G

預金・借金 G