

キャラクター名  
リリィ

プレイヤー名

種族	ウィークリング	種族特徴	弱点(衝撃+3)、未熟な翼、切り裂く風		
生まれ	神官	性別	女	年齢	若い
冒険者Lv	7	経歴	B-4-3: 始まりの剣を探している		
経験点	0		B-6-3: 人族の利益になることをしている		
			B-4-1: 人族の研究材料になっていた		

技	6	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	10	2		18	3
体	8	敏捷度	14	1		21	3
		筋力	11	1		20	3
心	9	生命力	8	3		19	3
		知力	10	6		25 + 2	4
		精神力	5	5		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト/ライフオス	7		
セージ	5		
エンハンサー	3		
ウォーリーダー	5		

戦闘特技			
鋭い目	2120 p		p
魔法拡大/数	226 p		p
魔法誘導	223 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
鷹の目	219 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
ドラゴン語	○	
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
バジリスク語	○	○
獣人語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
アンチボディ	
メディテーション	
オウルビジョン	
レジスタンス	
軍師の知略	
堅陣の構え	
強靱なる丈陣Ⅰ: 抗心	
強靱なる丈陣Ⅱ: 精定	
怒涛の攻陣Ⅱ: 旋風	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	クロスアーマー	筋力	回避力	防護点
盾		1	0	2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値	0	2

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
スピア 戦旗槍(抵抗)	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
スピア 戦旗槍(攻撃)	1H両	15	-1	2d+ -1	10	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	21 m	63 m

回避	防護点
2d+ 0	2

HP
40

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	7	11			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 9

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 10	2d+ 11

MP
40

装備品	説明
頭 女神のヴェール	回復魔法がクリティカルようになる
耳 聖印	ライフオスの聖印
顔	
首 水晶の首飾り	毒・病気に対する生命・精神抵抗に+1
背中	
右手 叡智の腕輪	知力+2、割るとその瞬間だけ+14
腰 軍師徽章	ウォーリーダー技能使用可
足	
その他	

装備品	説明
左手 信念のリング	精神抵抗力+1

その他メモ		自動失敗
一般技能		チェック
聖職者: 5 看護師: 5		□□□□⑤
始まりの剣を探し出し、人族と蛮族が平等に仲良く暮らせる世界を夢見る少女。		□□□□⑩
産まれた時に両親から隠されて奴隷のとともに育っており、		□□□□⑮
彼らとともに生きるうちに全ての人々が種族や信条に関わらずとも生きる世界を目指そうと考えた。		□□□□⑳
その信仰と行動の関係で人族の味方として見られることが多いが、蛮族領では奴隷である		□□□□㉕
人族を助けようと動くことが多いためであり、本人に自覚は無かったりもする。		□□□□㉙
		□□□□㉛
		□□□□㉞

