

キャラクター名  
ククリ・ミグミグ

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	妖精使い	性別	女	年齢	14
冒険者Lv	2	経歴	憧れる冒険者がいる		
経験点	500		魔物を倒したことがある 恥ずかしい癖がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	9			15	2
敏捷度	8			14	2
筋力	7			13	2
生命力	11			17	2
知力	5			14	2
精神力	11			20	3

技能	Lv.	技能	Lv.
フェアリーテイマー	2		
セージ	1		

戦闘特技	
魔法誘導	223 p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p
	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔法文明語	○	
妖精語	○	
ミグミグ族語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	

名誉アイテム	点数
名誉点所持	0 /合計 0

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧	ハードレザー		13		4
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能				合計値	0 4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
				2d+													
				2d+													
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
保存食料1週間分x2	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
所持金	360 G
預金・借金	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	14 m	42 m	2d+ 0	4	23

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 3	2d+ 0	2d+ 4	2d+ 5	26

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
妖精魔法	2	4			

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	宝石ケース スピネル(炎)Lv2・オニクス(闇)Lv2
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

■その他メモ

■キャラクター詳細■  
 田舎町で育った魔法使いの女の子、とある男の子を探しているらしい。  
 男の子は同郷の同い年で、普段から一緒になって冒険者の真似事をしていたが、ある時本当に魔物を倒してしまった。  
 その後町の占術師に勇者だと予言された男の子は町から飛び出し、彼を追ってククリも町を出た。  
 性格は純真爛漫だが世間知らずで思い込みが激しく、ときどき派手な勘違いをする。  
 また、かわいいものに目が無いが時折変なのも可愛いと言う。  
 感情豊かだが、まだまだ子供なのでククリにとって怖いことや不思議な事も多く、それも含めて冒険を楽しんでいる。  
 一族共通の癖として、魔法を詠唱するときに気付いたら踊ってしまっている事がある。

■一般技能■  
 踊り子 5：ミグミグの一族は何故か優雅な踊りが上手い。

自動失敗チェック  
 ○□□□⑤  
 ○□□□⑩  
 ○□□□⑮  
 ○□□□⑳  
 ○□□□㉑  
 ○□□□㉒  
 ○□□□㉓  
 ○□□□㉔