キャラクター名: ハンス＝フローレンス

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ドルイド	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	男の娘
称号クラス				**年齢**	16
種族	ヴァーナ			**境遇**	没落
出自（効果）	秘密結社			**目標**	扶養

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	12	12	21	6	18	9	8
ボーナス	4	4	7	2	6	3	2
クラス修正	0	2	1	1	2	0	0
他修正							
能力値	4	6	8	3	8	3	2

HP	71
MP	62
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	S1デスティニー・リッパー	至近	0	10	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	歪みの衣		0	0	1	6	0	0	0
補助	ロストデビルズマント					2			
装身具	天空の寵愛				1				
能力値			6	0	8	0	3	16	9
スキル	ﾊﾝﾀｰｱｰﾂ ﾀﾞｸﾞﾃﾞﾓｱ ｱｷｭｰﾄｱｰﾂ		8	8		8		2	
その他	漆黒の星　騎乗状態		1					1	15
総計(右)			15	18	10	16	3	19	24 m
総計(左)			15	8					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	4 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	8	6		14	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	8	6		14	+ 3 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
ベルトポーチ	：ハイHPポーション
異次元バック	：MPポーション
名馬【14/15】	ランチボックス【5/5】
：アクセサリー	：果実*5
：小型ハンマー	ウェポンケース
：冒険者セット	小道具入れ【5/5】
：HPポーション*	：筆記用具
：手編みの帽子	：漆黒の星
ポーションホルダー	：くさび
：HPポーション	：烈風の砥石
：ハイMPポーション*2	：大地の砥石

現在重量：	15	
最大重量：	24	所持金： 19561
		預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アクロバット	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果：	猫族、作成時に敏捷基本値に+3							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中	5	
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	短剣を用いた命中判定に+1D							
ﾊﾞﾀﾌﾗｲﾀﾞﾝｽ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	回避判定に+1D							
ステップ:ダーク	3	4	ｾｯﾄｱｯﾌﾟﾌﾟﾛｾｽ	-	自身	自動成功	1	
効果：	回避判定の達成値に+SL×2							
伝承武具	★	-	アイテム	-	自身	-	-	
効果：	デスティニー・リッパーGET							
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	1	
効果：	シーン1回　判定の直前に使用、判定に+1D							
エンカレッジ	1	6	イニシアチブ	20m	単体	自動成功	1	
効果：	シーン1回　未行動のキャラに有効。対象はイニシアチブプロセスにメインプロセスを行う							
威風の誓い	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	回避判定に+1D　頭部に装備できない							
アキュートアーツ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	攻撃の命中判定を感知に変更する							
ドルイドマスター	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	感知判定の達成値に+SL+1							
ハンターアーツ	4	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果：	片手以外武器又は盾を装備していなければ有効。攻撃のダメージと物理防御にSL*2							
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	1	
効果 :シーフ　シナリオ1回　タイミング:パッシブ、アイテム以外のスキルの宣言時に使用する。そのスキルは効果を発揮せず、持続もせずに即座に終了とする								
アプリシエイト	1	8	効果参照	20m	単体	自動成功	3	
効果：	対象がカバーを宣言したときに有効。対処に魔術を行使し、対象の物防と魔防に+SL*3する							
ホーリーサイド	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	シーンに分類魔獣、妖魔、魔族のキャラクターが登場している場合のみ効果がある。攻撃のダメージに+1Dする							

デスティニー・リッパー
パッシブ。装備者が行う武器攻撃で1点でもHPダメージを与えた場合、対象に［逆上］を与える。また、装備者のフェイト使用上限＋1。
たまに空腹に襲われる
威風の誓いを立てた理由
世界を見渡すため　魔性を自分に引き付けるため

命中判定　3d+15
スレイド　回避 3d+16

僕はハンス＝フローレンス。しがないドルイドだよ。
少し前までは妹の体が悪かったからドルイドの役目が果たせてなかったけど今は北部平原を魔性の討伐を
目的に旅をしているよ。

キャラクター名
ハンス＝フローレンス

プレイヤー名

所持品			
炎熱の砥石			
流水の砥石			
MPポーション*10			
毒消し			
ハイHPポーション			
ブルーリボン			
ドルイドローブ			
ヴァーナの守り			
グリーンカード			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スレイドドッジ	1	5	リアクション	-	自身	回避判定	1	
効果：ドルイドマスター5・1シナリオ3回　回避判定に行う能力値を感知に変更する								
リサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：感知判定で行う情報収集のダイスに+								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：トラップ探知の判定に+1D失敗してもトラップは発動しない								
リムーブトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：トラップ解除の判定に+1D								
サーチリスク	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：危機感知の判定に+1D								
フェイス:ダグデモア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：行動値に+2								
エリアサーチ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：警戒行動ができる。聞き耳失敗してもOK								
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：筋力基本値に+3								
トラッキング	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：残された足跡、痕跡などを元に追跡するための感知判定に+1Dする								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								