

キャラクター名  プレイヤー名

|         |       |       |      |     |                |
|---------|-------|-------|------|-----|----------------|
| メインクラス  | シーフ   | Lv.1: |      | レベル | 12             |
| サポートクラス | ダンサー  | Lv.1: | サモナー | 性別  | 一見すると少年にも見える少女 |
| 称号クラス   |       |       |      | 年齢  | 10代半ば          |
| 種族      | ヒューリン |       |      | 境遇  | 放浪者            |
| 出自 (効果) | 冒険者   |       |      | 目標  | 好奇心            |

|       | 筋力 | 器用 | 敏捷 | 知力 | 感知 | 精神 | 幸運 |
|-------|----|----|----|----|----|----|----|
| 基本値   | 9  | 24 | 23 | 8  | 28 | 8  | 12 |
| ボーナス  | 3  | 8  | 7  | 2  | 9  | 2  | 4  |
| クラス修正 | 0  | 1  | 2  | 0  | 1  | 1  | 1  |
| 他修正   |    |    |    |    |    |    |    |
| 能力値   | 3  | 9  | 9  | 2  | 10 | 3  | 5  |

|      |    |
|------|----|
| HP   | 95 |
| MP   | 89 |
| フェイト | 11 |

| 装備品   |                         | 射程 | 命中  | 攻撃  | 回避  | 物防 | 魔防 | 行動 | 移動 |
|-------|-------------------------|----|-----|-----|-----|----|----|----|----|
| 右手    | ダンシングナイフ                | 至近 | 0   | 2   | 2   | 0  | 0  | 0  | 0  |
| 左手    |                         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 頭部    | 蝶の帽子                    |    |     |     | 3   | 1  |    |    |    |
| 胴部    | フェザーアーマー                |    |     |     |     | 9  |    | 1  |    |
| 補助    | 盗賊の籠手                   |    |     |     | 1   | 4  |    |    |    |
| 装身具   |                         |    |     |     |     |    |    |    |    |
| 能力値   |                         |    | 9   | 0   | 9   | 0  | 3  | 19 | 8  |
| スキル   | 「使い魔：オオカミ」、「フェイス：ダグデモア」 |    |     |     | 2   |    |    | 2  |    |
| その他   | バタフライダンス                |    |     |     | +1D |    |    |    |    |
| 総計(右) |                         |    | 9   | 2   |     |    |    |    |    |
| 総計(左) |                         |    | 9   | 0   | 17  | 14 | 3  | 22 | 8  |
| 総計(両) |                         |    |     |     |     |    |    |    | m  |
| ダイス数  |                         |    | 2 d | 2 d | 3 d |    |    |    |    |

|        | 能力値 | スキル | その他 | 合計 | ダイス数  |
|--------|-----|-----|-----|----|-------|
| トラップ探知 | 10  | +1D | 3   | 13 | + 3 d |
| トラップ解除 | 9   | +1D | 3   | 12 | + 3 d |
| 危険感知   | 10  |     | 3   | 13 | + 2 d |
| エネミー識別 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| アイテム鑑定 | 2   |     |     | 2  | + 2 d |
| 魔術判定   |     |     |     |    | + d   |
| 呪歌判定   | 3   |     |     | 3  | + d   |
| 錬金術判定  |     |     |     |    | + d   |

| 所持品                  |  |
|----------------------|--|
| 冒険者セット               |  |
| バックパック               |  |
| ベルトポーチ               |  |
| 小道具入れ                |  |
| ポーションホルダー            |  |
| 使い魔：オオカミ             |  |
| 使い魔：フクロウ             |  |
| HPポーション (重量1、30G) *2 |  |
| MPポーション (重量1、50G) *2 |  |

|       |    |      |        |        |  |
|-------|----|------|--------|--------|--|
| 現在重量： | 5  | 所持金： | -11050 | 預金・借金： |  |
| 最大重量： | 16 |      |        |        |  |

| スキル名       | SL   | コスト | タイミング   | 射程 | 対象  | 判定   | 制限     | メモ |
|------------|--|-----|---------|----|-----|------|--------|----|
| オールラウンド    | ★  | -   | パッシヴ    | -  | 自身  | -    | -      |    |
| 効果：        | キャラ作成時に任意の3つの能力基本値+1 (計算済み→器用、敏捷、感知)               |     |         |    |     |      |        |    |
| ドッジムーブ     | 1  | 2   | 回避判定と同時 | -  | 自身  | 自動成功 | 非盾装備   |    |
| 効果：        | 回避判定達成値+ [SL+2]                                    |     |         |    |     |      |        |    |
| バタフライダンス   | 1  | -   | パッシヴ    | -  | 自身  |      | -      |    |
| 効果：        | 回避判定+1D  |     |         |    |     |      |        |    |
| インタラプト     | 1  | -   | ※       | 視界 | 単体  | 自動成功 | シナリオ1回 |    |
| 効果：        | 敵のスキルを1つ潰す。  |     |         |    |     |      |        |    |
| ファミリア      | 2  | -   | アイテム    | -  | 自身  |      | -      |    |
| 効果：        | 使い魔 (②p90参照) をSL取得                                 |     |         |    |     |      |        |    |
| ファミリアアタック  | 5  | 5   | メジャー    | 20 | 単体  | 感知   | 使い魔装備  |    |
| 効果：        | 特殊攻撃。 [ (SL+2) D+CL ]。貫通ダメージ。                      |     |         |    |     |      |        |    |
| ファミリアレンド   | 5  | -   | パッシヴ    | -  | 自身  |      | 使い魔装備  |    |
| 効果：        | ファミリアアタックのダメージ+ [SL×3]                             |     |         |    |     |      |        |    |
| ファミリアマスタリー | 1  | -   | パッシヴ    | -  | 自身  |      | 使い魔装備  |    |
| 効果：        | ファミリアアタックの判定+1D                                    |     |         |    |     |      |        |    |
| アニマルパクト    | 1  | -   | マイナー    | -  | 自身  | 自動成功 | シナリオ1回 |    |
| 効果：        | サモナーのスキルを「対象：場面 (選択)」「射程：視界」に変更                    |     |         |    |     |      |        |    |
| ガーディアン     | 1  | -   | DR後     | 20 | 単体  | 自動成功 | 視界：30尺 |    |
| 効果：        | ダメージ [CL×5]。使い魔1体がこのセッション中使用不可となる。                 |     |         |    |     |      |        |    |
| マジックサークル   | 3  | 4   | マイナー    | -  | 自身  | 自動成功 | -      |    |
| 効果：        | 効果をダイスで求めるサモナーのスキルの効果に+ [ (SL) D ] する。メインプロセス終了まで。 |     |         |    |     |      |        |    |
| ブラッドパクト    | 1  | -   | パッシヴ    | -  | 自身  | -    | -      |    |
| 効果：        | サモナーのスキルコストに- [SL] (最低1) する。                       |     |         |    |     |      |        |    |
| ディシプリン     | 1  | -   | パッシヴ    | -  | 自身  | -    | -      |    |
| 効果：        | サモナーのスキル判定の達成値に+ [SL+1] する。                        |     |         |    |     |      |        |    |
| クウェリイ      | 1  | -   | メジャー    | -  | 自身  | 自動成功 | シナリオ1回 |    |
| 効果：        | GMに対して疑問点を直接尋ねることができる。                             |     |         |    |     |      |        |    |
| ファイトソング    | 1  | -   | セットアップ  | 20 | 単体※ | 自動成功 | シナリオ1回 |    |
| 効果：        | 使用済みスキルの使用回数を1増やす。                                 |     |         |    |     |      |        |    |

---キャラ作成レギュレーション-----  
 初期経験点：150  
 初期所持金：経験点1→200 Gに変換して所持。  
 ---キャラ作成-----  
 レベル：1→5 経験点100  
 一般スキル：6 (初期2、取得4) → 4\*5 → 経験点20  
 所持金：経験点10\*200 → 2,000 G 残経験点20  
 ギルドへ 経験点5 残経験点15  
 ---キャラ成長①-----  
 獲得金銭 5,117 G 獲得経験点 131  
 合計金銭 5,500 G 残経験点 146  
 レベル5→7 経験点 110  
 一般スキル：+2 経験点 10 残経験点 26  
 経験点10 → 所持金+2,000 残経験点 16  
 購入物 ダンシングナイフ (2,000 G)  
 フェザーアーマー (4,800 G) 残所持金 700 G  
 ---キャラ成長②-----  
 獲得金銭 16,145 G 獲得経験点 302  
 合計金銭 16,845 G 残経験点 318  
 レベル7→10 経験点 240  
 一般スキル：+3 経験点 15 残経験点 63  
 購入物 蝶の帽子 (6,100 G)

