キャラクター名

十四松

プレイヤー名

ポジション	ホリック	**享年**	
メインクラス	ステーシー	**暗示**	幸福
サブクラス	ステーシー	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	9

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	2	0	2
変異	2	1	3
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容
亡者	
歌	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの(バスケット)	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
おそ松	依存	3	①②③④⑤	
カラ松	憧憬	3	①②③④⑤	
チョロ松	友情	3	①②③④⑤	
一松	信頼	3	①②③④⑤	
トド松	恋心	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		業怒		ダメージ		自身	狂気点1点増加でダメージ+2
メインクラス		蠢く肉片		ジャッジ	0	0~2	ダメージを受けている際のみ使用可。妨害3
メインクラス		庇う		ダメージ	0	0~1	対象が受けたダメージを自身が受けることができる
サブクラス		死に続け		ラピッド	0	自身	基本パーツを一つ修復。
腕		斧		アクション	3	0	白兵攻撃3
腕		有刺鉄線		ダメージ	0	自身	白兵、肉弾ダメージ+1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0~1	妨害1
腕		よぶんなめ		ジャッジ	1	0~1	支援2
頭		きもちいいくすり		ダメージ	1	自身	ダメージを受けた際使用可。狂気点を1減少