キャラクター名: ランド・バーナー

プレイヤー名:

種族	ドワーフ	種族特徴	暗視、剣の加護/炎身		
生まれ	戦士	性別	男	年齢	19
冒険者Lv	5	経歴			
経験点	0				

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	4	器用度	15	1		20	3
		敏捷度	3	2		9	1
体	11	筋力	9			20	3
		生命力	12	2		25	4
心	5	知力	1	1		7	1
		精神力	13	3		21	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	5		
プリースト	2		
レンジャー	3		
エンハンサー	2		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	5	8	6	8
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		必要ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ブリガンティ		18	-1	7
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					1
回避技能	ファイター		合計値	5	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ツーハンドソード	2H	20		2d+ 8	10	8	30										
				2d+													
				2d+													

一般装備品 (消耗チェック)

5点魔晶石x5	○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□
救命草x5	○□□○□□
魔香草x5	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金 2850 G

預金・借金 G

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	14 m	42 m

回避	防護点
2d+ 5	8

HP
40

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 9	2d+ 8

MP
27

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	2	3			

戦闘特技

防具習熟/金属鎧	222 p		p
全力攻撃	225 p		p
マルチアクション	2125p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドワーフ語	○	○

装備品	説明
頭 決死の鉢巻き	《捨て身カウンター》が使える。1度使うと壊れる
耳	
顔	
首 聖印（グレンダール）	
背中	
右手	
腰	
足 韋駄天ブーツ	移動力+5
その他	

装備品	説明
左手	

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン	
スケイルレギンス	

名誉アイテム	点数
【アゴウ重鎚破闘術】入門	50
《重破・骨喰み》	20

名誉点 所持 80 /合計 150

その他メモ

トモショのグレンダール神官戦士。YPC会員。
ただし能力的には「神聖魔法も使える戦士」と言った方が正確。マルチアクションを取っているだけマシだろうか。
フェイダン地方から来た師範から【アゴウ重鎚破闘術】を学んでいる。
ドワーフでありながら桁違いに背が高く（と言ってもドワーフ規準だが）、昔はそのことがコンプレックスだった。
グレンダールに導かれてからは「背が高いなんてなんぼのもの、才能の1つじゃねぇか」と割り切り、日々鍛錬に励んでいる。
同族とはぶっちゃけ折り合いが悪く、異種族の友人が多い。好みのタイプは背の高い女性。エルフとか。
一般技能：クレリック7

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟