キャラクター名

リアニメーター

プレイヤー名

ポジション		**享年**	
メインクラス		**暗示**	
サブクラス		**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	0	0
改造	0	0	0

記憶のカケラ	内容

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		大鋏		アクション	3	0	白兵攻撃2＋切断（切断判定修正-2）
ポジション		縫合用アーム		オート	なし	0-1	貴方の攻撃で対象が切断判定に失敗するかー カ所を全損させた際、射程内手ごまー体の損傷パーツを2個修復。
ポジション		合成再活性化		アクション	効果	0-1	射程内であなたより「悪意」の低いホラー1体を選び、その悪意分だけ行動値を減らす。対象の損傷パーツはすべて修復される。（使用回数は回復しない）
ポジション		アームバイス		ジャッジ	1	0	支援2か妨害2
		有機触肢		アクション	3	自身	移動1．移動妨害無効
		修復デバイス		オート			
		のうみそ		オート			2
		強化反応器		オート			1
		とらわれた思考（カンフー）		オート			1　カンフー
		とらわれた目（リフレックス）		オート			1 リフレックス
		とらわれた知覚（アドレナリン）		オート			1　アドレナリン
		とらわれた脳		オート			2 余分な頭
		とらわれあご		オート	なし	0	
		とらわれこぶし		オート	2	0	
		とらわれうで		オート	1	0	
		とらわれせぼね		オート	1	自身	
		とらわれかた		オート	4	自身	
		とらわれた臓物		オート			
		とらわれほね		オート	3	自身	
		とらわれほね		オート	3	自身	
		とらわれあし		オート	1	0	