キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	ハヌマーン サラマンダー	ワークス	宗教家	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒	償い	衝動	妄想	初期侵食率	36 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	0	1			4
感覚	1	0	0			1
精神	2	0	0			2
社会	2	1	0			3

HP	30
行動値	10
(非装備時)	10
戦闘移動	15
全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ			交渉	2	
回避			知覚	1		意志	2		調達	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	2	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

合計装甲：	0	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
《亜純血：ハヌマーン》	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		
	P	N		

最大財産P: 8	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
先手必勝	2	+4	常時					
効果：	行動値+[LV*3]							
氷炎の剣	1	3	マイナー					
効果：	白兵武器を作成							
コンセントレイト：ハヌマーン	2	2	メジャー			シンドローム		
効果：	C値-LV							
電光石火	2	3	メジャー			【肉体】【感覚】		
効果：	判定ダイス+[LV+1]D、判定後にHPを1D点失う							
フレイムタン	1	2	メジャー			<白兵>		
効果：	攻撃力-[5-LV（最低0）]、「射程：視界」ニ変更							
クロスバースト	2	4	メジャー			シンドローム		
効果：	攻撃力+[LV*4]、判定ダイス-2D							
疾風迅雷	1	3	メジャー			シンドローム	LV/シナリオ	
効果：	攻撃に「ドッジ不可」を追加							
	★							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								