

キャラクター名 プレイヤー名

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	アコライト	Lv.1:	アコライト	性別	
称号クラス				年齢	
種族	エルダナーン			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	7	8	9	12	7	12	7
ボーナス	2	2	3	4	2	4	2
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	2	3	3	6	3	6	2

HP	28
MP	42
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	マジックスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部									
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具									
能力値			3	0	3	0	6	6	7
スキル									
その他									
総計(右)			2	2					
総計(左)					3	2	6	6	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	3			3	+ 2 d
トラップ解除	3			3	+ 2 d
危険感知	3			3	+ 2 d
エネミー識別	6			6	+ 3 d
アイテム鑑定	6			6	+ 2 d
魔術判定	6		1	7	+ 2 d
呪歌判定	6			6	+ 2 d
錬金術判定	3			3	+ 2 d

現在重量: 3
 最大重量: 9
 所持金: 10
 預金・借金: 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
フォティテュード	★	-	パッシブ	-	-	-	1	
効果: キャラクター作成時に、【最大MP】に+5する。								
マジシャンズマイト	1	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果: 魔法攻撃のダメージに+[(SL) D]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは<風>属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは[2D+5]となる。さらに魔術判定に+1Dする。								
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術判定	1	
効果: 対象にHP回復を行う。対象に魔術を使用し、【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
プロテクション	1	3	DR直後	20m	単体	自動成功	5	
効果: 対象にダメージ軽減を行う。対象がダメージを受けるダメージロールの直後に使用する。対象に魔術を使用し、対象が受ける予定のダメージ-[(SL) D]する。1回のメインプロセスで1回使用可能。同じタイミングで複数の(プロテクション)が使用された場合、対象がどの効果を通ずるかを決定できる。								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功	1	
効果: このスキルは「対象:単体」の魔術のみ効果がある。そのメインプロセスで使用する「タイミング:メジャーアクション」の魔術を「対象:範囲(選択)」に変更する。								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

所持品

ベルトポーチ
MPポーション×3