キャラクター名: アーニャ

プレイヤー名:

| 種族 | フィー | 種族特徴 | 妖精の加護[属性:**]、浮遊 | | |
|---|---|---|---|---|---|
| 生まれ | 剣の舞手 | 性別 | 女 | 年齢 | 17 |
| 冒険者Lv | 3 | 経歴 | 命を助けられたことがある | | |
| 経験点 | 0 | | 監禁されたことがある | | |
| | | | 子供の頃に家出したことがある | | |

| | | 能力値 | A-F | 成長 | 他修正 | 能力値 | ボーナス |
|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技 | 8 | 器用度 | 9 | | 1 | 17 + 1 | 3 |
| | | 敏捷度 | 16 | | | 24 | 4 |
| 体 | 9 | 筋力 | 6 | | | 15 | 2 |
| | | 生命力 | 5 | | | 14 | 2 |
| 心 | 11 | 知力 | 4 | 1 | 2 | 16 + 2 | 3 |
| | | 精神力 | 8 | 1 | | 20 | 3 |

| 技能 | Lv. | 技能 | Lv. |
|---|---|---|---|
| フェンサー | 2 | | |
| フェアリーテイマー | 3 | | |
| スカウト | 1 | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

**戦闘特技**

| | | | |
|---|---|---|---|
| 魔法誘導 | 223 p | | p |
| 魔法拡大/数 | 226 p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |
| | p | | p |

| 言語 | 会話 | 読文 |
|---|---|---|
| 交易共通語 | ○ | ○ |
| 妖精語 | ○ | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**練技/呪歌/騎芸/賦術**

| | | |
|---|---|---|
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |
| | | |

**技能**

| | 技能レベル | 基本命中力 | 基本回避力 | 基本追加ダメージ |
|---|---|---|---|---|
| ファイター | 0 | | | |
| グラップラー | 0 | | | |
| フェンサー | 2 | 5 | 6 | 4 |
| シューター | 0 | | | |

**鎧と盾**

| | | ランク | 必要筋力 | 回避力 | 防護点 |
|---|---|---|---|---|---|
| 鎧 | ソフトレザー | | 7 | | 3 |
| 盾 | バックラー | | 1 | 1 | |
| その他補正(防具習熟/回避行動 etc) | | | | | |
| 回避技能 | フェンサー | | 合計値 | 7 | 3 |

| 武器 | 用法 | 必要筋力 | 命中修正 | 命中力 | C値 | 追加ダメージ | 威力 | 3 | 4 | 5 | 6 | 7 | 8 | 9 | 10 | 11 | 12 |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| レイピア | 1H | 8 | | 2d+ 5 | 9 | 4 | 8 | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |
| | | | | 2d+ | | | | | | | | | | | | | |

| 制限移動 | 通常移動 | 全力移動 |
|---|---|---|
| 3 m | 24 m | 72 m |

| 回避 | 防護点 |
|---|---|
| 2d+ 7 | 3 |

| HP |
|---|
| 23 |

| 魔物知識/弱点 | 先制力 |
|---|---|
| 2d+ 0/× | 2d+ 5 |

| 生命抵抗 | 精神抵抗 |
|---|---|
| 2d+ 5 | 2d+ 6 |

| MP |
|---|
| 29 |

| 魔法技能 | Lv. | 魔力 | 魔法技能 | Lv. | 魔力 |
|---|---|---|---|---|---|
| 妖精魔法 | 3 | 6 | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |
| | | | | | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| 頭 髪飾り(カチューシャ) | |
| 耳 | |
| 顔 | |
| 首 首飾り(ロザリオ・銀製) | |
| 背中 | |
| 右手 知力増強の腕輪 | |
| 腰 宝石ケース | |
| 足 ブーツ | |
| その他 | |

| 装備品 | 説明 |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| 左手 器用増強の指輪 | |
| | |
| | |

その他メモ

子供の頃、トーテム(フィーの住む隠れ里的な場所)を家出した事がある。
その時に悪い人間か蛮族かに捕えられて監禁されたが、誰かに助けて貰った。

成長した今、その誰かを探す為に旅に出ている。
フィーたちの1000年祭の事も忘れてはいないが、どちらかと言うと恩返しが優先らしい。

・三回目のセッションを迎える頃はだいたいこのくらいだよ、と言うサンプルとして。

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
アーニャ

プレイヤー名

| 一般装備品 | (消耗チェック) |
|---|---|
| 宝石x6 | ○□□○□□ |
| 冒険者セット | ○□□○□□ |
| スカウト用ツール | ○□□○□□ |
| 羽根ペン | ○□□○□□ |
| インク | ○□□○□□ |
| 白紙の本 | ○□□○□□ |
| ぬいぐるみ(Sサイズ) | ○□□○□□ |
| 着替えセット | ○□□○□□ |
| メイド服 | ○□□○□□ |
| 保存食(一週間分) | ○□□○□□ |
| 調理道具セット | ○□□○□□ |
| 手鏡 | ○□□○□□ |
| ４点魔晶石 | ○□□○□□ |
| ヒーリングポーション | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
| | ○□□○□□ |
|