

キャラクター名
朝日二ノ

プレイヤー名

| | | | | | | |
|--------|-------|----|-------|----------|------|---------|
| シンドローム | ウロボロス | | ワークス | ヒーロー候補生B | カヴァー | ヒーロー候補生 |
| | ウロボロス | | | | | |
| オプション | | | 年齢 | 12 | 性別 | 女性 |
| 覚醒 | 死 | 衝動 | 飢餓 | 初期侵食率 | 51 | % |
| 出自 | 双子 | 経験 | 元ヴィラン | 邂逅 | 朝日凶夜 | |

| | | | | | | | | |
|----|-----|------|------|----|-----|-----|--------|----|
| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 | HP | 29 |
| 肉体 | 2 | | 0 | | | 2 | 行動値 | 13 |
| 感覚 | 2 | | 0 | | | 2 | (非装備時) | 13 |
| 精神 | 4 | | 0 | 1 | | 5 | 戦闘移動 | 18 |
| 社会 | 0 | | 0 | 1 | | 1 | 全力移動 | 36 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|-----|----|----|-----|----|----|-----|----|----|---------|----|----|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | | | 射撃 | 2 | | RC | 1 | | 交渉 | | |
| 回避 | 1 | | 知覚 | | | 意志 | | | 調達 | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報:ヒーロー | 1 | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |
| 運転: | | | 芸術: | | | 知識: | | | 情報: | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|----------|----|------|----|-----|----|--------------------|
| バウンティドック | 射撃 | 2r+2 | | 3 | | ダメージ+2D 3つまで振り直し可能 |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|----|----|----|----|----|----|
| | | | | | |
| | | | | | |

| 所持品 | |
|---------|--|
| ウエポンケース | |
| 携帯端末 | |
| 制服 | |
| Malicia | |
| | |
| | |
| | |
| | |

合計装甲: 0 合計回避: 0

| ロイス | | | | |
|----------------|---------|---------|------|----|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイ | 消費 |
| Dロイス:裏切りの正義P | | N | | |
| 固定ロイス:双子の少女二ノP | 慈愛 | N | 恐怖 | |
| 固定ロイス:朝日凶夜P | ここにこ | N | ここにこ | |
| シナリオロイス:正邪P | 倒す | N | 消す | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

最大財産P: 2 残り財産P: 1

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|-------------|-------------------------|-------|-------|----|-------|----|------|----|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果: | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果: | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセ/ウロ | 3 | 2 | メジャー | - | - | | | |
| 効果: | C-Lv | | | | | | | |
| 無形の影 | 1 | 4 | メジャー | - | - | | | |
| 効果: | 判定を精神で | | | | | | | |
| 異形の捕食者(灰) | 6 | 9 | オート | 至近 | 自身 | | 120 | |
| 効果: | -(Lv+2)D分軽減。軽減分シーン間+攻撃力 | | | | | | | |
| ラストアクション(黒) | 1 | 7 | オート | 至近 | 自身 | | 100 | |
| 効果: | 戦闘不能時に即時行動 | | | | | | | |
| 虚ろなる軍団 | 2 | 4 | メジャー | - | 範囲(選) | | 100 | |
| 効果: | 前提:無形。範囲にしダメージ+2D | | | | | | | |
| 拡散する影 | 4 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | | 80 | |
| 効果: | ダイス-(精神まで)D。-D*Lv 分固定値に | | | | | | | |
| 喰われし費 | 4 | 1 | オート | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: | シーン間、攻撃力+Lv*3 | | | | | | | |
| 背徳の理 | 4 | 3 | オート | 至近 | 自身 | | | |
| 効果: | シーン間、判定ダイス+Lv*2 | | | | | | | |
| バリアクラッカー(白) | 1 | 6 | メジャー | 武器 | - | | 80 | |
| 効果: | ガード、カバー不可 | | | | | | | |
| 月光の奏者(虚) | 1 | 2d+12 | オート | 視界 | 単体 | | 120 | |
| 効果: | 命中or回避 自動成功へ | | | | | | | |
| まだらの紐 | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| シャドウダイバー | ★ | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |
| 効果: | | | | | | | | |

「目には目を・・・歯には歯を・・・殺意には殺意を」

あの日、彼女の家族は皆殺しになった。
大事な片割れも失い。名さえ失い。
心に空いた穴を埋めることすらできない少女。
朝日凶夜に拾われ、夜来学園に通うこととなるが・・・果たして心の飢餓を埋めることはできるのか

好意には好意で返そうと努力するが、基本的に対人経験からうまくいかない。
だが、悪意には悪意で速攻返す。その時、幼い時からの教え「復讐法」そしてあの地獄の日に生まれた残虐性が表に出る