キャラクター名
パトリック＝クラッセン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	軽戦士	性別	男	年齢	27
冒険者Lv	8	経歴	一定期間の記憶がない		
経験点	1090		恥ずかしい癖を持っている		
			かつて従者がいた		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	10	器用度	5	5		20	3
		敏捷度	5	3		18	3
体	7	筋力	7	8		22 + 2	4
		生命力	11	1		19	3
心	4	知力	4	5		13 + 1	2
		精神力	9	1		14	2

技能	Lv.	技能	Lv.
フェンサー	8		
プリースト/ティダン	6		
スカウト	5		
エンハンサー	5		
アルケミスト	1		

戦闘特技			
トレジャーハント	2120 p		p
両手利き	223 p		p
武器習熟A/ソード	IB31 p		p
マルチアクション	IB39 p		p
二刀流	IB30 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術		
キャッツアイ		
マッスルベアー		
ガゼルフット		
ビートルスキン		
ジャイアントアーム		
クリティカルレイ		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	8	11	11	12
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	ソフトレザー		7		3
盾					
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					
回避技能	フェンサー	合計値		11	4

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
脇差・大刀 魔法の武器化	1H両	10	1	2d+ 12	9	14	10										
脇差・大刀 魔法の武器化	2H	10	1	2d+ 12	9	14	20										
脇差し・大刀 魔法の武器化	1H両	10	1	2d+ 12	9	14	10										
ディフェンダー 魔法の武器化	1H	12	1	2d+ 12	9	14	17										
ディフェンダー	1H	12		2d+ 11	9	13	17										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	23 m	69 m

回避	防護点
2d+ 11	4

HP
45

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/×	2d+ 8

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 10

MP
34

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	6	8			

	装備品	説明
頭		
耳	ゴールデン耳栓	
顔	聖印	
首	光のアミュレット	アンデットの攻撃から回避、精神、生命抵抗+1
背中	クイックドレッサー	
右手	能力増強の腕輪　筋力	
腰	多機能ブラックベルト	
足	韋駄天ブーツ	
その他	アルケミーキット	

	装備品	説明
左手	能力増強の指輪　知力	
	日輪のバックル	アンデットに対する精神・生命抵抗+1

その他メモ

貴族の家に生まれ何不自由なく暮らしていた。
しかし、ある日アンデットの大群に襲われて一家離散、生死は不明と聞いている。そのショックで以前の記憶をほとんどなくしてしまう。
しかし襲われたアンデットに対して強い憎しみを抱く。以後ティダンの神官となりアンデット撲滅を願っていた。
そして最近エクソシストに任命され活動を始める
普段は温和で優しい人物であるが、アンデットを前にするとキラーマシーンのようになる（アンデルセンじゃねーか
考え事をすると親指の爪を噛む癖がある

一般技能
聖職者　3　料理人　3　貴族　1

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
パトリック＝クラッセン

プレイヤー名

一般装備品	(消耗チェック)	こわれた能力増強の指輪	○□□○□□		○□□○□□
リターンクリスタル	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ロープ　20m	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
保存食　1週間x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
着替えセット	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ホーリーウォーターx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔香草x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石３点x21	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石　5点x5	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
MCC　5点	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ヒーリングポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
死せる戦士の守りの灰	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の魔符	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
陽光の魔符	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
望遠鏡	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消魔の守護石　2点x3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金　Bx3	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
マテリアルカード金　Ax6	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
月光の指輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
能力増強の指輪　器用	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
能力増強の腕輪　敏捷	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
能力増強の指輪　筋力	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
恋人の呼び笛x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
恋人の受音器x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
イスカイアの魔導鎧	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ポーションインジェクター	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
デクスタリティポーションx2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
消耗品	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石３　x38	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
魔晶石５x7	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カードAx29	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
カードB　x2	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
こわれた能力増強の腕輪	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
研磨のやすり	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
売却	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
死せる戦士の守りの灰	○□□○□□		○□□○□□		○□□○□□
ホーリーウォーター	○□□○□□		○□□○□□	所持金 1670 G	預金・借金 G
魔香草x2	○□□○□□		○□□○□□		

名誉アイテム	点数
不死者討滅武技バニシングデス入門	50
センス＆バニッシュ	30
古武術使い入門	50
和風武器の習熟A	20
目付け	30
多機能ベルト	20
装飾品専用化	50
装飾品専用化	50
装飾品専用化	50
フェイドル家令嬢の嗜み入門	100
従う者の心得（スクワイア・マインド）	30
舞踏会の華持たせ（ダンス・パーティ・プレゼンター）	50
名誉点 所持 17	/合計 547