キャラクター名

パリエ

プレイヤー名

ポジション	アリス	**享年**	7
メインクラス	ロマネスク	**暗示**	反転
サブクラス	ロマネスク	**寵愛点**	13

初期配置	煉獄
最大行動値	12

能力値	クラス	修正	合計
武装	0	0	0
変異	0	1	1
改造	4	0	4

記憶のカケラ	内容
【日常】	退屈だけどあたたかくて、変わりばえしないけれど幸せな日常。そんな日々がきっといつまでも続くと信じていたのだけれど……気がつけばこんな体で、こんな世界で…何があったのだろう。
【金欲】	不しぎな魔法の帳…欲しいものが何でも手に入る。その名は雑か、[お金]。かつてのあなたは、手段を選ばずそれを集めた。それをどれだけ持ってるかが人の価値。この世界のどこかにもそれは……。
(ひみつ)	
(ひみつ)	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
ユイカ	嫌悪	3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	
		1	①②③④⑤	
		3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		お姫様		ダメージ	0	0-1	自身がダメージを受けた際のみ使用可。対象の他の姉妹1体の次の「アクション」のコストを-1する(最低0)。
メインクラス		戦乙女		オート			最大行動値+2
メインクラス		死の舞踏		ジャッジ	0	自身	攻撃判定のサイコロを振り直す
サブクラス		調律		ジャッジ	0	0	対象の損傷したパーツ1つを選ぶ。対象はターン終了時までそのパーつのマニューバを仕様してよい(ただし使用済・重複不可などは戻らない。
頭		のうみそ		オート			2
頭		めだま		オート			1
頭		ボイスエフェクト		オート	2	0-2	対象の姉妹1体と互いに対話判定を行ってよい。
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		ぬいぐるみ		オート			お気に入りのぬいぐるみ。
腕		ライトセイバー		アクション	2	0	白兵攻撃1+切断+連撃1。
腕		ボルトヘッド		ジャッジ	1	自身	支援2
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃 1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援 1
腕		かた		アクション	4	自身	移動 1
胴		レーザービーム		アクション	3	0-3	射撃攻撃1+切断。
胴		しんぞう		オート			行動値+1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ 1 つのコスト-1
胴		はらわた		オート			
胴		はらわた		オート			
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動 1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害 1