キャラクター名
シュヴェーアトリーリエ

プレイヤー名

メインクラス	パラディン	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	16
サポートクラス	モンク	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	
称号クラス				**年齢**	
種族	ドゥアン			**境遇**	
出自（効果）				**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	32	27	12	6	10	31	7
ボーナス	10	9	4	2	3	10	2
クラス修正	2	1	2	0	0	3	0
他修正		2		1	1	5	
能力値	12	12	6	3	4	18	2

HP	152
MP	166
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	グランドクロス	至近	-1	16	0	0	0	0	0
左手	セイントシールド		0	0	0	8	0	-3	0
頭部	知恵の宝冠				0	5	1		
胴部	祝福の鎧				-2	13			-3
補助	太陽の腕輪					2			
装身具	女神のネックレス						4		
能力値			12	0	6	0	18	10	17
スキル			3			24	26		
その他									
総計(右)			14	16	4	52	49	7	14 m
総計(左)			15	0					
総計(両)									
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	4			4	+ 2 d
トラップ解除	12			12	+ 3 d
危険感知	4			4	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定	3			3	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量：	0		
最大重量：	32	所持金：	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
ウィング	★	-	ムーブ	-	自身	自動		
効果：	天翼族、ムーブアクションで飛行状態になれる。シーン終了まで持続する							
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動	1/MP	
効果：	対象が受ける予定のダメージに-[SLd]							
スマッシュ	1	5	マイナー		単体	自動		
効果：	白兵攻撃+【筋力】							
アセティック	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】、【魔法防御力】+3							
AM:打撃	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	「打撃」の命中判定+1D							
キュア	1	5	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	バッドステータスすべて回復							
クイックヒール	1	5	イニシアチブ	-	自身	自動		
効果：	《ヒール》を行う							
ヒール	1	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	【HP】を3D+(CL)×3回復する							
オートガード	3		パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】に+[SL×2]、【魔法防御力】に+SL							
カバーリング	1	2	DR直前	至近	単体	自動	1/MP	
効果：	対象にカバーを行う							
ハードマッスル	1		パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】に+[SL×3]							
レジストエレメンタル	3		パッシブ	-	自身	-		
効果：	【魔法防御力】に+[SL×3]							
ホーリーヒット	1	12	メイン		単体	魔術		
効果	：このｽｷﾙは[種別:打撃]の武器を装備している時のみ使用可能。あなたは白兵攻撃を2回行う。この白兵攻撃では[ﾀｲﾐﾝｸﾞ:MA]のｽｷﾙを使用できず、[対象:単体※]となる。同じ対象に2回攻撃しても、別々の対象に攻撃してもよい。							
ワイドプロテクション	1	4	《ﾌﾟﾛﾃｸｼｮﾝ》	-	自身	自動		
効果：	プロテクションを[対象:範囲(選択)]に							
ホーリーアタック	1	3	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	ホーリーウェポンを使用する。行動済みにならず、[対象:自身]となる							

◆セットアップ
インペレイティブ:[MP12]セットアップのスキル2回使用
ホーリーアタック:[MP3]ホーリーウェポンを使用
(ホーリーウェポン:[MP4]武器ダメージに+15)
(同時にグレイスフォース:[MP10]魔術効果に+18)
シャインストライク:[MP6]武器攻撃のダメージに+18(R中)ここまで[MP35]
ホーリーフィールド:[MP15]物理、魔法防御に+18(R中)
(インペレイティブ＋シャインストライク＋ホーリーフィールド)[MP33]
◆イニシアチブ
クイックヒール:[MP5]《ヒール》を行う
(ヒール:[MP4]【HP】を3D+48回復する)
◆マイナー
スマッシュ:[MP5]白兵攻撃+12
ウィッシュ:[MP0]MPを48回復 シナリオ1回
◆メジャー
ホーリーヒット:[MP12]白兵攻撃を2回行う。
4D+79(16+15+18+18+12)1ターン目[MP52]２ターン目以降[MP50]or[MP23]or[MP32]
◆判定前
◆DR直前
パニッシャー:[MP10]ダメージに+41 シナリオ5回
カバーリング:[MP2]対象へのダメージを肩代わり
(カバームーブ:[MP4]カバーリングの射程を20mに変更)シーン2回

キャラクター名
シュヴェーアトリーリエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
シャインストライク	1	6	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	武器攻撃のﾀﾞﾒｰｼﾞ＋【精神】R中							
パニッシャー	5	10	DR直前	-	自身	自動	SL回/sn	
効果：	ﾀﾞﾒｰｼﾞ＋【精神基本値】							
グレイスフォース	1	10	判定前	-	自身	自動	SL回/s	
効果	:魔術判定直前に使用。魔法攻撃、HP回復、ﾀﾞﾒｰｼﾞ増加、ﾀﾞﾒｰｼﾞ軽減を行う魔術の効果に+【精神】。［判定:自動成功］以外の魔術に有効。							
インペレイティブ	1	12	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	あなたは即座に「ﾀｲﾐﾝｸﾞ:ｾｯﾄｱｯﾌﾟ」のｽｷﾙをふたつ使用する。ｲﾝﾍﾟﾚｲﾃｨﾌﾞ&同じｽｷﾙ不可							
ホーリーウェポン	5	4	メジャー	20m	単体	魔術		
効果：	対象の武器ダメージに+[SL×3]する							
カバームーブ	2	4	《カバーリング》	-	自身	自動	SL回/s	
効果：	《カバーリング》を「射程：20m」に変更する							
ハイパニッシャー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	《パニッシャー》の効果に+10							
ジャッジアタック	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	「種別:打撃」の武器を使用した命中判定+[SL+2]							
ウィッシュ	1	-	マイナー	-	自身	自動	SL回/sn	
効果：	MPを[CL×3]回復							
ホーリーフィールド	1	15	セットアップ	-	自身	自動		
効果：	【物理防御力】、【魔法防御力】+【精神】R中							
レリギアス	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】、【魔法防御力】に+[SL×2]							
アフェクション	1	-	DR直後	20m	単体	自動	1/sn	
効果：	対象が受けるダメージを0に変更する							
マインドアデプト	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【精神】に+2							
ファーストエイド	1	-	メジャー	至近	単体	器用		
効果：	難易度10の【器用】判定を行う。成功した場合対象の戦闘不能をHP1の状態で回復する。							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【最大MP】に+CL							
マシンアーマー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】に+2、【魔法防御力】に+1							
フェイス：ゴヴァノン	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【物理防御力】、【魔法防御力】に+1							
トレーニング：精神	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【精神基本値】に+3							
トレーニング：筋力	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【筋力基本値】に+3							
トレーニング：器用	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【器用基本値】に+3							
トレーニング：俊敏	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【俊敏基本値】に+3							
トレーニング：感知	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：	【感知基本値】に+3							

キャラクター名
シュヴェーアトリーリエ

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
マシンリム	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 【筋力基本値】、【器用基本値】、【敏捷基本値】に+1								
キャンセルマジック	1							
効果：								
効果：								
効果：								