キャラクター名
《鉄壁の商人》ブランデ

プレイヤー名

種族	ナイトメア	種族特徴	異貌、弱点[属性:**]		
生まれ	神官	性別	女	年齢	21
冒険者Lv	8	経歴	一定期間の記憶が無い		
経験点	4630		大きな失敗をしたことがある		
			臨死体験をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	6	器用度	8			14	2
		敏捷度	6	1		13	2
体	14	筋力	3	3		20	3
		生命力	5	1		20	3
心	10	知力	8	6	1	25	4
		精神力	11	3		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
プリースト	8		
セージ	5		
エンハンサー	1		
アルケミスト	2		

戦闘特技

鋭い目	2120p		p
魔法拡大/数	226 p		p
防具習熟/金属鎧	222 p		p
MP軽減/プリースト	223 p		p
防具習熟II/金属鎧	222 p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
エルフ語	○	○
巨人語	○	
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	
魔神語	○	
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術

ビートルスキン		
パラライズミスト		
パークメイル		

技能

	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾

		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	フルメタルアーマー		17	-1	9
盾	タワーシールド		17		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					4
回避技能		合計値		-1	15

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス	1H両	15	1	2d+ 1	12	0	20										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	13 m	39 m

回避	防護点
2d+ -1	15

HP
44

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 9	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
48

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	12			

装備品		説明
頭	女神のヴェール	射撃の景品
耳	聖印	サカロス
顔		
首	幸運のお守り	
背中		
右手	アルケミーキット	
腰	ブラックベルト	
足		
その他	不撓のバックル	

装備品		説明
左手	知力の指輪	

その他メモ

関西弁
商売で失敗し、その後の一時期の記憶が欠落している。
臨死体験が原因と思われるが、もしかしたら一度死んでるかもしれない。
外見年齢は15歳くらいで貧乳。故に大きな胸には複雑な感情を抱く。
マーチャント5ベガー5

自動失敗チェック

□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名
《鉄壁の商人》ブランデ

プレイヤー名

一般装備品 (消耗チェック)

	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
魔香草x20	○□□○□□		○□□○□□
救命草x8	○□□○□□		○□□○□□
ワイン一瓶x3	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石1点x10	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石三点x20	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石20点	○□□○□□		○□□○□□
A級マテリアルカード緑x20	○□□○□□		○□□○□□
ロシレッター級勲章	○□□○□□		○□□○□□
冒険者セット	○□□○□□		○□□○□□
B級マテリアルカードx10	○□□○□□		○□□○□□
保存食（お菓子）一週間分x2	○□□○□□		○□□○□□
プラチナ人形（特注Lサイズ）	○□□○□□		○□□○□□
魔晶石10点	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
知力の指輪	○□□○□□		○□□○□□
S級マテリアルカード緑x2	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□
	○□□○□□		○□□○□□