

キャラクター名 メイジ (仮)	プレイヤー名
--------------------	--------

メインクラス	メイジ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	セージ	Lv.1:	セージ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	フィルボル			境遇	
出自 (効果)				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	6	8	9	9	9	12	9
ボーナス	2	2	3	3	3	4	3
クラス修正	0	0	0	2	2	1	1
他修正							
能力値	2	2	3	5	5	5	4

HP	25
MP	39
フェイト	5

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	素手	至近	0	0	0	0	0	0	0
左手									
頭部	ハット					1			
胴部	ローブ					2			
補助									
装身具	グリモア								
能力値			2	0	3	0	5	8	7
スキル								3	
その他									
総計(右)			2	0					
総計(左)					3	3	5	11	7
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	2			2	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	5			5	+ 3 d
アイテム鑑定	5			5	+ 2 d
魔術判定	5			5	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	2			2	+ 2 d

所持品	
ベルトポーチ	
HPポーション×1	
MPポーション×3	

現在重量:	4	所持金:	25	預金・借金:	
最大重量:	8				

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ニンプル	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: 作成時に行動値+3								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果: 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
エアリアルスラッシュ	1	6	メジャー	20m	単体	魔術		
効果: 対象に魔法攻撃を行う。その魔法攻撃のダメージは<風>属性の魔法ダメージとなり、ダメージロールは [2D+5] となる。さらに魔術判定に+1Dする。								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動成功		
効果: このスキルは「対象:単体」の魔術のみ効果がある。そのメインプロセスで使用する「タイミング:メジャーアクション」の魔術を「対象:範囲(選択)」に変更する。								
エンサイクロペディア	1	-	セットアップ	視界	単体	知力		
効果: 対象にエネミー識別を行う。								
トレジャーマニア	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功		
効果: 対象がドロップ品決定ロールを行う直前に使用する。対象が行うドロップ品決定ロールに+1Dする。1シーンに1回使用可能。								
	1							
効果:								
モンスターロア	1	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果: エネミー識別の判定に+1Dする。								
	1							
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								
効果:								

現在重量:		4	所持金:	25	預金・借金:	
最大重量:		8				