キャラクター名: 輿水幸子

プレイヤー名:

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	8
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	14
種族	アーシアン			**境遇**	
出自 (効果)	冒険者			**目標**	

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	8	16	20	9	18	7	14
ボーナス	2	5	6	3	6	2	4
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正			1				
能力値	2	6	9	3	7	3	5

HP	73
MP	73
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ダンシングナイフ[5/双/3]	至近	0	4	4	0	0	0	0
左手	ダンシングナイフ	至近	0			0	0	0	0
頭部	髪飾り				1	1			
胴部	アイドル衣装				1	1			
補助	でびるうぃんぐ＋しっぽ				1	3		1	
装身具	アスリートギア								
能力値			6	0	9	0	3	16	7
スキル					2	2	1		
その他								1	
総計(右)			6	4	18	7	4	18	7 m
総計(左)			6	0					
総計(両)			6	4					
ダイス数			3 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	7			7	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 3 d
危険感知	7			7	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定	3			3	+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
バックパック	万能薬
ベルトポーチ	毒消し
ポーションホルダー	小道具入れ
理力符ｘ３	
栄養ドリンクx3	
Iスマートフォン	
冒険者セット	
ハイＨＰポーションｘ２	
結界紋	
ドレスブック	
転送石	

現在重量： 10		
最大重量： 15	所持金： 1455	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
アーシアン：召喚	★	-	メジャー	-	自身	自動成功	1	
効果： ダイスロールの直前に使用、それに+2d。また作成時のみ現代アイテムの価格を1%にする								
ピアシングストライク	2	5	DMR直前	-	自身	Auto	-	
効果： Dmgに＋（SL）D								
AM:短剣	1	-	P	-	自身	Auto	-	
効果： 命中判定＋１Ｄ								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	Auto	-	
効果： パッシブ、装備以外をキャンセルさせる								
ドッジムーブ	5	2	効果参照	-	自身	Auto	-	
効果： 回避判定＋７								
バタフライダンス	1	-	P	-	自身	Auto	-	
効果： 回避判定＋１Ｄ								
インベナム	3	6	効果参照	-	自身	Auto	-	
効果： １点でも通ったら毒【３】								
アンビデクスタリティ	1	-	P	-	自身	Auto	1	
効果：								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
	○							
効果：								
ステップ：ブライト	1	5	Setup	-	自身	Auto	-	
効果： 【行動値】＋［ＳＬ×３］								
クイックステップ	1	5	Setup	-	自身	Auto	-	
効果： 《ステップ：~~》を２つ使用できる								
ステップ：ダーク	3	4	Setup	-	自身	Auto	-	
効果： 回避判定＋６、シーン持続								
バトルステップ	3	-	P	-	自身	Auto	-	
効果： 《ステップ：~~》中のみ、命中、回避、ダメージに＋３								
タウント	1	4	Setup	10m	単体	感知	-	
効果： 相手の【精神】と対決、判定値に＋２。勝利したら【逆上】を与える。								

ジト目＆ボクっ娘。世界一カワイイがもっとーのアイドル。

キャラクター名：輿水幸子

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
スーパーヒーロー	1	-	判定直後	-	自身	Auto	シナ１	
効果：	ダンシングヒーローを使った判定を振り直す							
ダンシングヒーロー	1	-	判定直前	-	自身	Auto	Scene1	
効果：	判定＋１Ｄ							
ファインドトラップ	1	-	P	-	自身	Auto	-	
効果：	罠の感知判定＋１Ｄ、失敗しても起動しない							
リムーブトラップ	1	-	P	-	自身	Auto	-	
効果：	罠の解除判定＋１Ｄ							
フェンサーⅠ	1	F1	効果参照	-	自身	Auto	-	
効果：	ダメージに＋目標の数Ｄ							
フェンサーⅡ	1	F1	判定直前	-	自身	Auto	-	
効果：	リアクションに＋２Ｄ							
トレーニング：敏捷	1	-	P	-	自身	Auto	-	
効果：	能力基本値に＋３							
トレーニング：器用	1	-	P	-	自身	Auto	-	
効果：	能力基本値に＋３							
トレーニング：感知	1	-	P	-	自身	Auto	-	
効果：	能力基本値に＋３							
インテンション	1	-	P	-	自身	Auto	-	
効果：	【ＭＰ】＋ＣＬ							
マシンアーマー	1	-	P	-	自身	Auto	-	
効果：	物防＋２、魔防＋１							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								