

キャラクター名 「蛇巫女」ファセット・ジェイダイト

プレイヤー名

種族	ラミア	種族特徴	暗視/ラミアの身体/吸血/変化/弱点(土+3)		
生まれ	神官	性別	女性	年齢	48歳
冒険者Lv	15	経歴	同属に馴染めない特徴があった		
経験点	0		罪を犯して追放された 人族の研究材料になっていた		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	3	8	20	3
		敏捷度	8	13	30	5
体	8	筋力	5	11	24	4
		生命力	4	18	30	5
心	14	知力	5	45	64	10
		精神力	8	25	47	7

技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.	技能	Lv.
ソーサラー	10						
コンジャラー	8						
プリースト/慈雨神フェイトル	15						
セージ	14						
バード	4						

戦闘特技			
鋭い目	2120p		p
弱点看破	2121p		p
マナセーブ	2123p		p
マナ耐性	3144p		p
魔法誘導	223p		p
魔法拡大/数	226p		p
MP軽減/プリースト	223p		p
鷹の目	219p		p
武器習熟/スタッフ	221p		p
キャパシティ	3142p		p
魔法収束	227p		p
魔法制御	222p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p
	p		p

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		必要ランク		
鎧	盾	筋力	回避力	防護点
マナコート		1	0	10
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能		合計値		
		0	10	

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
リーチスタッフ 魔法ダメージ+2	2H	20	0	2d+ 0	12	1	15										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP	魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
3 _m	30 _m	90 _m	2d+ 0	10	75	真語魔法	10	20			
						操霊魔法	8	18			
						深智魔法	8	20			
						神聖魔法	15	25			

装備品	説明
頭 女神のヴェール	アルケミストワークス P122
耳	
顔	
首 祈りのアミュレット	回復魔法の効果に+1
背中	
右手 マナリング	魔法ダメージ+1
腰 ティンダー尻尾	着火道具
足	
その他	

装備品	説明
左手 操りの指輪	見えない手を発生させる

その他メモ

蛮族の中でも特に争いを嫌う性格であったため、周囲の蛮族からは疎まれて生活していた。成人として認められた年に囚われていた人族のパーティーを逃がし、そのまま追放処分を下された。そのまま助けた人族のパーティーに加入し、蛮族の生態研究という名目で少しずつ地域に馴染んでいった。心無い人族からの迫害中に慈雨神の声を聴き、プリーストとしての道を歩み始める。様々な冒険で信用を積み上げ信仰を磨き上げた結果、一国(下手をするところ)の神官にまで上り詰め、自身の私財で神殿を建立した。現在は神官として活動しつつ、教育にも力を注いでいる。生存に必須である血液は、きちんと交渉して報酬と引き換えに摂取している。神殿の位置はレーゼルドーン大陸の大橋付近

自動失敗
チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉒
□□□□㉓

