キャラクター名
影狼

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	ダンサー	**Lv.1:**	ダンサー	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	？？？
種族	ヴァーナ			**境遇**	大成功
出自（効果）	英雄			**目標**	人探し

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	14	13	16	9	13	9	9
ボーナス	4	4	5	3	4	3	3
クラス修正	0	1	2	0	1	1	1
他修正							
能力値	4	5	7	3	5	4	4

HP	73
MP	62
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
左手	ミスリルダガー	至近	0	8	0	0	0	0	0
頭部									
胴部	スニーキングスーツ					8			
補助									
装身具	セブンダブ								
能力値			5	0	7	0	4	12	9
スキル								1	5
その他									
総計(右)			5	8	7	8	4	13	14
総計(左)			5	8					
総計(両)			5	16					m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5			5	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	

現在重量： 0		
最大重量： 14	所持金： 1450	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オーバーパス	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： 狼族、移動力+5m、行動値に+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
アームズマスタリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 取得する際に「短剣、鞭」から一つ選択せよ。 選択した武器を使用した命中に+1Dする。								
アンビデクスタリティ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :右手、左手に持った武器の「命中修正、攻撃力、行動修正」を合計し、「種別」をすべて備えた「装備部位：双」の一つの武器として扱う。2つの武器の効果は使用できるが「宣言」が必要なものは同時に使用できない。								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果 :対象が「タイミング：パッシブ」以外のスキルを使用したときに使用する。 そのスキルは効果を発揮せず持続もせずに即終了する 対象のコストは通常通り消費する								
シャドーストーク	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果 :移動を行っても隠密が解除されない。エンゲージも可能。スキル、パワー、アイテム、ギルドサポートの効果で移動しても効果は持続する								
ストライククロー	2	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 投射攻撃に+「SL*4」し射程を+10mする								
ナイフパリー	1	3	ダメージロールの直後	-	自身	自動成功		
効果： 物理軽減 短剣、双装備。防御中1回 物理ダメージを受ける時、自分の装備している武器の攻撃力の合計分だけ受ける								
ステップ：ウォーター	3	5	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果： 命中の判定値に+「SL*2」する。この効果はシーン終了時まで持続する								
ステップ：ファイヤ	3	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果： ダメージ増加を行う。攻撃のダメージに+「SL*3」をする。この効果はシーン終了まで持続する。								
ステップ：ダーク	3	4	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果： 回避の判定値に+「SL*2」する。この効果はシーン終了時まで持続する								
バトルステップ	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「S：～」の効果が持続中に使用でき、攻撃、回避、命中にそれぞれSL分ダイスを追加する								
クイックステップ	1	5	セットアッププロセス	-	自身	自動成功		
効果： 「S：～」のダンススキルを2つ使用できる								
ダンシングヒーロー	1	-	判定の直前	-	自身	自動成功	シーン1回	
効果： 判定の直前に使用する。その判定に+1D追加する								
アプリケイション	1	-	マイナーアクション	-	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： MPを「CL*5」回復する								

キャラクター名
影狼

プレイヤー名

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング	1	－	パッシブ	－	－	－		
効果：筋力+3								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								