

キャラクター名 テクノ・マシン

プレイヤー名

種族 人間 種族特徴 剣の加護/運命変転
生まれ 冒険者 性別 女性 年齢 27
冒険者Lv 15
経験点 0
経歴 大恋愛をしたことがある
のめり込む趣味がある
純潔である

能力値 A-F 成長 他修正 能力値 ボーナス
器用度 6 17
敏捷度 4 18
筋力 11 37
生命力 8 21
知力 8 16
精神力 11 11
技能 Lv. 技能 Lv.
ファイター 15
マジテック 15
スカウト 7
セージ 8

戦闘特技
タフネス 2122 p 武器習熟S/ソード IB31 p
ルーンマスター IB34 p 武器の達人 IB31 p
バトルマスター 3143 p 防具習熟A/金属鎧 IB31 p
トレジャーハント 2120 p 防具習熟S/金属鎧 IB32 p
ファストアクション 2123 p
鋭い目 2120 p
弱点看破 2121 p
魔力撃 IB39 p
なぎ払い IB38 p
全力攻撃 IB36 p
武器習熟A/ソード IB31 p

言語 会話 読文
交易共通語 O O
ドレイク語 O O
汎用蛮族語 O O
魔動機文明語 O O
リザードマン語 O O
ケンタウロス語 O O

練技/呪歌/騎芸/賦術

技能 レベル 基本 命中力 基本 回避力 基本 追加ダメージ
ファイター 15 20 20 25
グラップラー 0
フェンサー 0
シューター 0

鎧と盾
必要 ランク 筋力 回避力 防護点
鎧 ミスリルプレート 24 -2 11
盾 アステリアの守り 6 1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc) 3
回避技能 ファイター 合計値 18 16

武器 用法 必要 命中 追加
筋力 修正 命中力 C値 ゲームズ 威力 3 4 5 6 7 8 9 10 11 12
ハイペリオン 2H 20 1 2d+ 21 10 28 50
魔法の武器
ハイペリオン 1H両 20 1 2d+ 21 10 28 40
魔法の武器
シルバーコメット 1H両 15 2d+ 20 9 25 35
魔法の武器
シルバーコメット 2H 15 2d+ 20 9 25 45

制限移動 通常移動 全力移動
3 m 30 m 90 m

回避 防護点
2d+ 18 16

HP 101

魔法技能 Lv. 魔力 魔法技能 Lv. 魔力
魔動機術 15 20

魔物知識/弱点 先制力
2d+ 13 2d+ 12

生命抵抗 精神抵抗
2d+ 21 2d+ 20

MP 76

装備品 説明
頭 警戒の瞳 不意打ち時の危機感値判定を+2。視力を確保できない場合、発揮されない。
耳 蝙蝠の耳飾り 見えない状態でも行動できる。攻撃時などのペナルティ修正を-2に抑えることができる。
顔 パワードナイトゴーグル 総MP・総HP・総MP/総HP(総HP/総HP)・総MP(総MP/総MP)・総MP(総MP/総MP)・総MP(総MP/総MP)
首 マギスフィア(小)
背中 フローティングスフィア(大)
右手 レインボーリング 周囲10mを照らす光を出せる。合言葉で色を使い分ける。外さないで消えない。
腰 多機能ブラックベルト ブラックベルト+腰の装備部位をひとつ増やす。
足 ジャンプブーツ 高跳び・幅跳びの判定に+4
その他フローティングスフィア(大)

装備品 説明
フローティングスフィア(大)
左手 フローティングスフィア(中)
水晶石の腹帯 被物理・魔法の1/10切り上げのMPを回復に蓄積できる。MPは装備者の手番終了時に消滅する。
ウェポンホルダー改 最大2つまで武器や盾を保持できる。補助動作で脱着できる。

その他メモ
魔動機文明オタク。特に蛮族文化圏に現存する遺跡を好む。
筋力に恵まれているが、それだけでは解決できないことを実現してくれる魔動機術に目覚める。
自動失敗 チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑱
□□□□⑳
□□□□㉑
□□□□㉓
□□□□㉕
□□□□㉖

