キャラクター名
ライナ＝アルカナム

プレイヤー名

メインクラス	メイジ	**Lv.1:**		**レベル**	7
サポートクラス	アコライト	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	17？
種族	ヒューリン			**境遇**	師匠
出自（効果）	魔術師			**目標**	逃亡

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	9	9	16	22	13	12	10
ボーナス	3	3	5	7	4	4	3
クラス修正	0	1	0	2	1	2	0
他修正							
能力値	3	4	5	9	5	6	3

HP	52
MP	81
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	アークスタッフ	至近	-1	2	0	0	0	0	0
左手									
頭部	メイジハット					2			
胴部	メイジローブ					3			
補助	クイックバンド							2	1
装身具	グリモア								
能力値			4	0	5	0	6	10	8
スキル									
その他									
総計(右)			3	2	5	5	6	12	9 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	9			9	+ 3 d
アイテム鑑定	9			9	+ 2 d
魔術判定	9			9	+ 2 d
呪歌判定					+ d
錬金術判定	4			4	+ d

所持品

現在重量： 0		
最大重量： 9	所持金： 2600	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
マジシャンズマイト	1	-	パッシヴ	-	自身	自動成功		
効果： 魔法攻撃のダメージに+[SLd]する。								
ファイアボルト	1	6	メジャー	20m	単体	魔術	1	
効果： 火属性の魔法ダメージ【２D+10】								
ファイアロード	5	-	パッシブ	-	自身	-	5	
効果： 火属性の魔法ダメージ+【SL×4】								
エフィシエント	5	-	パッシヴ	-	自身	-	5	
効果： 攻撃、回復、軽減の魔術効果+【SL×2】								
コンセントレイション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 魔術判定+１D								
マジックブラスト	1	4	マイナー	-	自身	自動	1	
効果： メジャー魔術を範囲(選択)に変更								
リゼントメント	1	-	効果	-	自身	自動	1	
効果： 魔法攻撃を単体化し、【CL×10】　シナリオ1回								
アドバイス	2	-	判定前	20m	単体	自動	5	
効果： 対象が行う判定に+１D　自分以外								
フォローアップ	2	5	効果	20m	単体	自動	5	
効果： 対象のファンブルを降り直せる。　1シーンSL回								
トリビアリスト	1	6	判定前	-	自身	自動	1	
効果： 判定を知力に変更。1シーン1回								
ヘイスト	1	3	セットアップ	20m	単体	魔術	5	
効果： 対象の行動値に+(SL)Dする								
テレポート	1	10	メジャー	至近	範囲(選択)	魔術	5	
効果： 対象を記録した場所に転送する。1シーン1回。SL個記憶可能(視界内)								
モンスターロア	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： エネミー識別+１D								
マジックノウリッジ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果： 魔術に関する判定時に知力判定+１D								

キャラクター名
ライナ＝アルカナム

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ベアアップ	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	スキルのリアクション時、精神判定＋１Ｄ							
インテンション	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	最大MP+CL							
スティグマ	1	-	判定後	-	自身	自動	1	
効果：	判定が終わった後で達成値を＋１Ｄ。フェイト１点　１シナリオ１回							
トレーニング：知力	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	知力基本値＋３							
トレーニング：敏捷	1	-	パッシブ	-	自身	-	1	
効果：	敏捷基本値＋３							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								