

キャラクター名
ギル・ライバート

プレイヤー名

種族	ラルヴァ	種族特徴	暗視、弱体化、吸血の祝福、忌むべき血		
生まれ	神官	性別	男	年齢	16(開始時15)
冒険者Lv	8	経歴	蛮族の中でも特定の種族が嫌い		
経験点	970		家族から探されている 大切な約束をしたことがある		

技	10	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
		器用度	3	8		21 + 1	3
体	8	敏捷度	7	6		23 + 2	4
		筋力	9	2		19	3
心	13	生命力	5	6		19	3
		知力	9	6		28 + 2	5
		精神力	6	5		24	4

技能	Lv.	技能	Lv.
グラップラー	5		
プリースト/ティダン	8		
レンジャー	6		
セージ	5		
エンハンサー	3		
アーティザン	1		

戦闘特技			
追加攻撃	220 p		p
投げ攻撃	225 p		p
鎧貫き	1B39 p		p
治癒適性	2122 p		p
鋭い目	2120 p		p
魔力撃	1B39 p		p
魔法拡大/数	1B39 p		p
防具習熟A/非金属鎧	1B31 p		p
頑強	1B29 p		p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
神紀文明語		○
魔動機文明語	○	○
ザルツ地方語	○	○
ノスフェラトゥ語	○	○

技能	基本 レベル	基本 命中力	基本 回避力	基本追加 ダメージ
ファイター	0			
グラップラー	5	8	9	8
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要 ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		8	2	3
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	グラップラー	合計値	11	6

武器	用法	必要 筋力	命中 修正	命中力	C値	追加 ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ミスリルハードノックカー	1H	8	2	2d+ 11	10	9	13										
グラップラー専用、パンチ強化 銀の武器 OM加工+3																	
牙	2H#	1		2d+ 8	9	8	11										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	25 m	75 m

回避	防護点
2d+ 11	6

HP
60

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
神聖魔法	8	13			

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 11	2d+ 0

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 11	2d+ 12

MP
48

装備品	説明
頭 知恵の鉢金	とんがり帽子フレイバーチェンジ品
耳 聖印(ティダン)	
顔 仮面	
首 ポーションインジェクター	フルムーンポーション
背中 DG@アーティザンハット	誤射防止
右手 知力の腕輪	
腰 真ブラックベルト	
足 幸運の羽	
その他 敏捷の腕輪	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

練技/呪歌/騎芸/賦術	
キャッツアイ	
メディテーション	
ビートルスキン	
誤射防止	

—その他メモ	自動失敗 チェック
母親はソレイユ	□□□□⑤
ソレイユ伝来のまじないや刺青の模様などを色々教わっている(母親に刺青彫る技術がなかったので刺青はない)	□□□□⑩
戦闘時血で腕に描く模様はソレイユの戦士が刻むもの。強敵と対峙したとき祖先が共に戦ってくれるという暗示のために行っている。	□□□□⑮
母親からの情報	□□□□⑳
父親(ヴァンパイア)と一晩の関係であった。	□□□□㉑
一晩の過ちが父方の氏族(といっても下位のほう)にバレ、父親はそこで始末される。	□□□□㉒
母(とまだ産まれてない俺)にも刺客が向けられるが冒険者に助けられ、以降は隠遁生活を送ることに。	□□□□㉓
もともと身体が強くなかった母は出産以降少しずつ衰弱していき、俺の成人を見送った後にこの世を去った。	□□□□㉔
	□□□□㉕
母を一人にできないと今まで隠遁生活を続けてきたがこのまま一生を隠れて生きる気はない	□□□□㉖

