キャラクター名
アオイ

プレイヤー名

種族	ヴァルキリー	種族特徴	戦乙女の光羽、戦乙女の祝福		
生まれ	戦士	性別	女	年齢	15
冒険者Lv	11	経歴	規律に厳しい環境で育った		
経験点	13540		年の離れた友人がいる（いた）		
			大怪我をしたことがある		

		能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	9	器用度	11	12		32 + 2	5
		敏捷度	3	7		19 + 1	3
体	10	筋力	9	14		33	5
		生命力	4	6		20	3
心	7	知力	6	5		18	3
		精神力	10	11		28	4

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	11		
マギテック	1		
スカウト	7		
エンハンサー	8		
ライダー	11		

技能	技能レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	11	16	14	16
グラップラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾		ランク	必要筋力	回避力	防護点
鎧	マナタイト加工のインペリアル		33	-1	15
盾	ナイトシールド		15		2
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)					3
回避技能	ファイター		合計値	13	21

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ノーマルランス 騎乗攻撃追加ダメ+2　魔法の武器化+1	1H	20	0	2d+ 17	10	18	30										
パイク 魔法の武器化+1	2H	25	0	2d+ 16	10	18	35										
貫きの炎槍 A防護-5　S防護無視　半額反射ダメ（炎魔）	2H	20	+1	2d+ 17	10	18	30										
オーガモール	2H	30	1	2d+ 17	12	16	45										
マトック	2H	20	-2	2d+ 14	10	16	40										
				2d+													
				2d+													
				2d+													

戦闘特技			
タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
武器習熟A/スピア	IB31 p		p
防具習熟A/金属鎧	IB31 p		p
かばう	IB36 p		p
防具習熟S/金属鎧	IB32 p		p
なぎ払い	IB38 p		p
防具の達人	IB32 p		p
	p		p
	p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	20 m	60 m

回避	防護点
2d+ 13	21

HP
68

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 14/×	2d+ 10

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 14	2d+ 15

MP
31

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
魔動機術	1	4			

練技/呪歌/騎芸/賦術		
ビートルスキン	超高所攻撃	
キャッツアイ	遠隔指示	
ストロングブラッド	魔法指示	
アンチボディ	縦横無尽	
マッスルベアー	極高所攻撃	
ケンタウロスレッグ		
メディテーション		
デーモンフィンガー		
高所攻撃		
HP強化		
チャージ		
騎獣強化		
人馬一体		
特殊能力解放		

	装備品	説明
頭	とんがり帽子	まもち+1
耳	蝙蝠の耳飾り	盲目緩和-2
顔	マギスフィア小	タゲサOP
首	ポーションインジェクター	スカーレットポーション入り
背中	ウエポンホルダー改	
右手	宗匠の腕輪	
腰	ブラックベルト	
足	マギスフィア小	オトガOP
その他	巧みの指輪	割った

	装備品	説明
左手	俊足の指輪	

その他メモ

きっとその子は貧しい家に生まれたのだろう
そんな生まれてすぐの幼児は背中と腕や足の一部に酷いやけどを負った状態で孤児院を運営している神殿へ捨てられていた
名前は髪の色からアオイと付けられた少女は捨てられたという経緯からか失うことを何より恐れていた

その孤児院では働かざるもの食うべからずの精神で子供でも必要に応じ労働力として働くのが当たり前
アオイは目立ず大人しく暮らしていたが、労働先で仲良くなった年上の女性を事故から助けようとした際
戦乙女の光羽が発動する、そしてそこから人生は冒険者の道へと大きく変わる事となる
冒険者としては仲間を失いたくないという思いから前に出て人を守るスタイル

[メイン]アオイ：1d100 アオイの酒耐性　SwordWorld2.0：(1D100) → 26
お酒はちょっと弱め、酔いが回ると寝ちゃいます

自動失敗チェック
□□□□⑤
□□□□⑩
□□□□⑮
□□□□⑳
□□□□㉕
□□□□㉚
□□□□㉟

キャラクター名: アオイ

プレイヤー名:

一般装備品	(消耗チェック)
冒険者セット	○□□○□□
スカウトツール	○□□○□□
保存食(お徳用)	○□□○□□
調理道具セット	○□□○□□
手鏡	○□□○□□
着替えセット	○□□○□□
	○□□○□□
幸運のお守り	○□□○□□
	○□□○□□
温泉x15	○□□○□□
魔晶石3点x10	○□□○□□
魔晶石3点	○□□○□□
マナチャージクリスタル(5点)x2	○□□○□□
ヒーリングポーションx8	○□□○□□
アウェイクポーションx3	○□□○□□
スカーレットポーションx6	○□□○□□
酒の種(10)	○□□○□□
	○□□○□□
疾風の腕輪x2	○□□○□□
宗匠の腕輪	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅱx5	○□□○□□
騎獣縮小の札Ⅲx2	○□□○□□
消磨の守護石１点x5	○□□○□□
月光の魔符x6	○□□○□□
陽光の魔符x4	○□□○□□
月光の魔符IIx3	○□□○□□
陽光の魔符IIx2	○□□○□□
月光の魔符III	○□□○□□
陽光の魔符I III	○□□○□□
	○□□○□□
【ウォーホース】の騎獣契約証	○□□○□□
【ドルフィン】の騎獣契約証	○□□○□□
【ヒポグリフ】の騎獣契約証	○□□○□□
【ヒポポタマス】の騎獣契約証	○□□○□□
【レジェンドホース】の騎獣契約証	○□□○□□
【ディバインホース】の騎獣契約証	○□□○□□
【ドラゴネット】の騎獣契約証	○□□○□□
ウィンドコート	○□□○□□
	○□□○□□

インペリアル（マナタイト加工）	○□□○□□
ミスリルプレート	○□□○□□
ミスリルチェイン	○□□○□□
	○□□○□□
Aランクまでの武具加工権	○□□○□□
	○□□○□□
割った指、腕輪x5	○□□○□□
レンタル代x4	○□□○□□
解呪代	○□□○□□
使用済ポーション	○□□○□□
諸経費	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

所持金	預金・借金
14502 G	G

名誉アイテム	点数
ランス専用化	50
称号【森の平定者】	20
称号【蛮竜の討伐者】	20
ヴァリトラウテの討伐者	30
傲慢王の成敗者	10
【銀竜呼吸法】入門	150
【竜体】習得	50
【竜鱗】習得	50

名誉点 所持 675 /合計 1055