

キャラクター名
レイン (学生R)

プレイヤー名

種族: 人間, 剣の加護/運命変転, 生まれ: 剣士, 性別: 女性, 年齢: 18, 冒険者Lv: 10, 経験点: 500, 経歴: 624:体に傷痕がある, 315:大病を患ったことがある, 652:5人以上の兄弟家族がいる(いた)

技9: 器用度, 敏捷度, 体8: 筋力, 生命力, 心4: 知力, 精神力, 技能Lv: フェンサー, プリースト, マギテック, レンジャー, エンハンサー, アルケミスト

戦闘特技: 治癒適正, 不屈, ポーションマスター, 武器習熟/ソード, 必殺攻撃, マルチアクション, 武器習熟II/ソード, 両手利き

言語: 交易共通語, 魔動機文明語, 会話, 読文

練技/呪歌/騎芸/賦術: キャッツアイ, ガゼルフット, マッスルベアー, オウルビジョン, デーモンフィンガー, ジャイアントアーム, ケンタウロスレッグ, ワイドウィング, インスタントウェポン, パラライズミスト, ヴォーパルウェポン, クリティカルレイ

技能: ファイター, グラップラー, フェンサー, シューター, レベル, 命中力, 回避力, ダメージ

鎧と盾: コンバットメイドスーツ, バックラー, その他補正, 回避技能: フェンサー, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力

武器: ストーン, マンゴーシュ, ディフェンダー, 首切り刀, 両手利き用の2本目&2H(パーサーカーエッジ)用データ, 用法, 必要筋力, 命中修正, 命中力, C値, 追加ダメージ, 威力

制限移動: 3m, 通常移動: 42m, 全力移動: 126m

回避: 2d+, 19, 防護点: 0

HP: 57

魔物知識/弱点: 2d+, 0/x, 先制力: 2d+, 0

生命抵抗: 2d+, 14, 精神抵抗: 2d+, 14

MP: 57

魔法技能: 魔法技能, Lv., 魔力, 魔法技能, Lv., 魔力, 神聖魔法: 10, 13, 魔動機術: 1, 4

装備品: 頭: 決死の鉢巻き, 耳: 天然石の耳飾り(両耳分), 顔: 赤の眼鏡, 首: 聖印, 背中: 野伏のサーマルマント, 右手: 大きな手袋, 腰: アルケミーキット, 足: 軽業のブーツ, その他: 腕輪/敏捷

説明: 入学記念に買った。詳細はメモ欄, With マギスフィア大, フェンサーのたしなみ, アレ

その他メモ: 経歴・性格, 心臓病を患った経験があり、胸に心臓移植の際の手術痕がある。術後の経過は順調だが、念のため身体への負担が少ないフェンサー技能を選んでいる。でも「わたし、あんまり身体強くないからさ」とか言いながら人族平均である。おまけに成長方針が筋力重視である。弱い身体を鍛えようと思った結果がこれだよ! 物言いや行動が非常にはっきりしている。6人兄弟の一番上なのが影響してそう。弟や妹たちが成長して家を任せられるようになったので、そろそろ自分のやりたいことを探すために冒険者を志す。アカデミーへの入学ができれば1年ぐらいいっかり学んで、3個下の弟が元服したら旅立とうかな、とか考えている。ラクシアでは一般的ではない外科手術で生き長らえた経験からか、何事にも打開策はあると信じてなかなか諦めることはしない。

自動失敗チェック: 5, 10, 15, 20, 25, 30, 35

