キャラクター名
シオーナ・ハル・ジェイダlv25v2

プレイヤー名

メインクラス	デッドアイ	**Lv.1:**		**レベル**	25
サポートクラス	ファランクス	**Lv.1:**	サロゲート	**性別**	女性
称号クラス				**年齢**	?
種族	ディーバ（エルダ）			**境遇**	任意：封印
出自（効果）	任意：造反者			**目標**	任意：復活

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	22	39	32	10	27	21	9
ボーナス	7	13	10	3	9	7	3
クラス修正	1	3	0	1	1	0	2
他修正							
能力値	8	16	10	4	10	7	5

HP	231
MP	211
フェイト	10

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	召喚具：ヴァジュランダ[1/両/10]	至近	0	33				-2	
左手	ラシールの魔弓（ウェポンラック装備）	40m	-2	11				-3	
頭部									
胴部	ブルースーツ				-2	30	3		-5
補助	ウィングバックラー				2	8	1		3
装身具	ウェポンラック								
能力値			16	0	10	0	7	20	13
スキル	ストライクスロー/マークスマン/デッドショット/マシンアーマー/サクセション/ホースマンシップ			57	1	2	2		
その他	漆黒の星/リムブーストメタル/リフレクス/戦車		1			5	2	3	15
総計(右)			17	90	11	45	15	18	26 m
総計(左)			15	68					
総計(両)									
ダイス数			5 d	2 d	3 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	10	1		11	+ 3 d
トラップ解除	16	1		17	+ 3 d
危険感知	10	1		11	+ 3 d
エネミー識別	4			4	+ 2 d
アイテム鑑定	4			4	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
漆黒の星	ポーションホルダー
ラシールの魔弓	グレートHPP
矢筒	グレートMPP
冒険者セット	万能薬
異次元バッグ	蘇生薬
セブンダプ	リムブースト・メタル
小型ハンマー	リムブースト・リフレクス
くさび	銀の香炉
小道具入れ	神性の宝石
EXHPP	耐毒符
EXMPP	戦車

現在重量：	41		
最大重量：	52	所持金： 48995	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ディーバ：エルダ	★		パッシブ					
効果：	【算入済】すべてのスキルのコスト-1（最低1）							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果：	武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]							
ストライクスロー	○		パッシブ					
効果：	投射による射撃攻撃+[SL*4]し、射程に+10mする							
フェイント	★	3	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃の対象が行うリアクション判定に-1Dする							
インタラプト	★	ー	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	[パッシブ/アイテム]以外のスキルを失敗させる							
ゴッドフォース	★		パッシブ					
効果：	武器攻撃ダメージ+4							
ゴッドハンド	★		パッシブ					
効果：	武器攻撃のダメージは《無》属性魔法ダメージとなる							
ディバインコール	1	5	セットアップ	ー	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	「種別：召喚具」を一つ装備する。							
ハイロウコール	★	3	セットアップ	ー	自身	自動成功		
効果：	《ディバインコール》と《～ハイロウ》のどれか一つを使用する							
アームズマスタリー：召喚具	★		パッシブ			ー	召喚具使用	
効果：	武器を使用した命中判定に+1Dする							
ソニックハイロウ	○	9	セットアップ	視界	場面（選択）	自動成功	召喚具装備	
効果：	対象(自分以外)の行動値に+[SL*3]する							
バタフライダンス	★		パッシブ					
効果：	回避判定+1d							
ピアシングストライク	◇	4	DR直前	ー	自身	自動成功		
効果：	武器攻撃ダメージ+SLD							
ランナップ	★	2	セットアップ	ー	自身	自動成功		
効果：	戦闘移動あるいは離脱を行う							
ファランクススタイル：器用	★		パッシブ					
効果：	防具の重量制限を器用基本値、クラス制限を無視							

吾はエリンの神々が最初に作りたもうた超古代種族エルダがひとり、シオーナ・ハル・ジェイダ。
我らエルダは邪神を創造して神々に対抗したため、神々によって滅亡、あるいは異界へと放逐、もしくは封印された。吾も空白の地ノータンディの地に封印され、時を知らぬ永き眠りについていた。
だが、我が名を呼ぶ声に目覚めれば、小賢しげな者どもがこの地の主と称して小競り合いを続けておる。
目覚めたばかりで赤子ほどの力もなき故、今はこの者どもに紛れているも一興。そう、ほんの数百年ばかり。
いずれ力を取り戻したとき、吾が求むは、この大陸か、エリンの覇権か、あるいは妨げられる事なき安寧か…、神々よ、如何に？

キャラクター名
シオーナ・ハル・ジェイダlv25v2

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ファランクスクラッシュ	★	5	ムーブ	ー	自身	自動成功	防具重量合計15以上	
効果：	攻撃ダメージに《ファランクススタイル》で選択した能力値							
ファランクスアタック	★	9	DR直前	ー	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	攻撃ダメージ+防具1つの重量							
ハードアタック	★	ー	マイナー	ー	自身	自動成功		
効果：	命中判定+1D。メインプロセス終了まで。							
インターフィアレンス	★	9	判定直後	武器	単体	命中	シーン1回	
効果：	対象の攻撃の命中判定達成値を難易度として射撃を行う武器で命中判定を行う。成功すれば対象の射撃は失敗となる							
ストレイトショット	★	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	射撃攻撃武器の命中判定+1d							
フィールドワーク	2	3	判定直前	ー	自身	自動成功	シーンSL回	
効果：	その判定に+1dする							
マークスマン	○		パッシブ					
効果：	射撃攻撃ダメージ+SL*5							
アデンダム	★	7	イニシアチブ	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	メインプロセスを行う。行動済みにならない							
デッドショット	◇		パッシブ					
効果：	武器攻撃ダメージ+SL*4							
アキュレイト	★		パッシブ					
効果：	【器用】判定+1d							
ハードラック	1	9	効果参照	ー	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	射撃命中判定後、ダイスの1つを6に変更する							
ダブルショット	★	8	メジャー	ー	自身	自動成功		
効果：	射撃攻撃を2回行う。2回目は1回目成功時のみ可能、ダメージ+3Dとなる。							
エイミングショット	★	9	セットアップ	ー	自身	自動成功		
効果：	射撃を行う武器の命中判定+1D							
ホロウショット	◇	11	マイナー	ー	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	武器攻撃ダメージを【物理防御力】【魔法防御力】0とみなして計算							
バーサタイル	★	ー	クリンナップ	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	既に使用したスカウトの「シナリオ～回」のスキルを1回回復する							
トリックアタック	○	5	《ワイドアタック》	ー	自身	自動成功		
効果：	ダメージ+SLD							
スーパートリック	○	ー	DR直前	ー	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：	その攻撃のダメージ+10D							
〈パワー〉時の支配者	1	ー	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ1回	
効果：	「パッシブ/アイテム」以外のパワー・スキルを打ち消す							
〈パワー〉神速の鼓動	1	ー	メジャー	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	メジャーアクションを2回(別のもの)行う							
〈パワー〉異才：エクスプローラー	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	エクスプローラーのスキルを1つ取得または＋1L							
レイザーストーム	1	ー	《ワイドアタック》	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	《ワイドアタック》の対象を「場面(選択)」に、射程を「視界」に変更する							
〈パワー〉影縫い	1	ー	効果参照	武器	単体	自動成功	シーン1回	
効果：	対象の判定後、ダイス1個を除外する							

キャラクター名
シオーナ・ハル・ジェイダlv25v2

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
〈パワー〉必殺の矢	★	フェイト3	判定直前	ー	自身	自動成功		
効果：	射撃攻撃時DRの出目を2倍にしてダメージを算出する							
〈パワー〉天の火	★	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果：	武器攻撃のダメージに+CL*10							
リサーチ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	【感知】で行う情報収集判定+1D							
ファインドトラップ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	トラップ探知の判定+1D。失敗しても作動しない。							
リムーブトラップ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	トラップ解除の判定+1D							
フックダウン	1	2	クリンナップ	ー	自身	自動成功	シーン1回	
効果：	「種別：ポーション」1個使用。							
マシンリム	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	【筋力基本値】【器用基本値】【敏捷基本値】+1							
トラッキング	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	足跡・痕跡などの【感知】判定+1D							
マシンアーマー	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	【物理防御力】+2、【魔法防御力】+1							
バイタリティ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	【最大HP】+CL							
トレーニング：筋力	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	選択した能力基本値+3							
トレーニング：器用	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	選択した能力基本値+3							
トレーニング：敏捷	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	選択した能力基本値+3							
トレーニング：感知	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	選択した能力基本値+3							
トレーニング：精神	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	選択した能力基本値+3							
トレーニング：幸運	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	選択した能力基本値+3							
サーチリスク	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	危険感知の判定+1D							
アンチトラップ	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	トラップ探知・トラップ解除・危険感知判定達成値+1							
シックスセンス	1	ー	パッシブ	ー	自身	ー		
効果：	奇襲攻撃リアクションに-Dされない							
ホースマンシップ	1		パッシブ				騎乗	
効果：	回避判定達成値+1							
イクイップリミット	1		パッシブ					
効果：	装備アイテム重量制限+5							
	1							
効果：								

キャラクター名

シオーナ・ハル・ジェイダlv25v2

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	1							
効果：								
サクセション	1	ー	アイテム	ー	効果参照	ー		
効果： プリプレイに装備している武器または防具の【攻撃力】または【物理防御力】【魔法防御力】のいずれかに+1する								
フェザー	1	5	効果参照	ー	自身	魔術	シーン1回	
効果： 落下によるDRを0に変更する								
アスレチック	1	ー	パッシブ	ー		ー		
効果： 登攀や跳躍の【筋力】判定+1D								
スティグマ	1	ー	効果参照	ー	自身	自動成功	シナリオ1回	
効果： 判定後、フェイト1点使用。判定の達成値+1D								
ホーム：グラスウェルズ	1		パッシブ					
効果： 【器用基本値】【知力基本値】【精神基本値】+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								