キャラクター名

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	Lv.1:		レベル	1
サポートクラス	シーフ	Lv.1:	シーフ	性別	
称号クラス				年齢	
種族	ヴァーナ			境遇	
出自（効果）				目標	

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	15	6	10	7	9
ボーナス	3	3	5	2	3	2	3
クラス修正	0	2	2	0	2	0	0
他修正							
能力値	3	5	7	2	5	2	3

HP	33
MP	29
フェイト	6

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
左手	ダガー	至近	0	4	0	0	0	0	0
頭部	ハット				0	1	0		
胴部	レザージャケット				0	4	0		-1
補助	バックラー				1	2	0		-1
装身具	シーフズツール								
能力値			5	0	7	0	2	12	8
スキル									
その他									
総計(右)			5	4	8	7	2	12	6 m
総計(左)			5	4					
総計(両)			5	8					
ダイス数			3 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 2 d
トラップ解除	5		1	6	+ 3 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	2			2	+ 2 d
アイテム鑑定	2			2	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
冒険者セット	
ベルトポーチ	
HPポーション	
MPポーション	

現在重量： 7		
最大重量： 11	所持金： 5	預金・借金： 0

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
アクロバット	★	-	パッシブ/メイキング	-	自身	-	-	
効果：	猫族。【敏捷基本値】+3。							
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲（選択）	命中	-	
効果：	武器攻撃。対象が2体以上で、ダメージ+［SL×2］。							
アームズマスタリー：短剣	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣	
効果：	武器攻撃の命中判定+1D。							
アンビデクスタリティ	★	-	パッシブ	-	自身	-	短剣/鞭	
効果：	「右手」と「左手」に装備している武器を「装備部位：双」のひとつの武器として扱う。							
ピアシングストライク	2	5	DR直前	-	自身	自動成功	-	
効果：	武器攻撃のダメージロール+［（SL）D］。							
	1							
効果：								
ファインドトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-	-	
効果：	トラップ探知判定+1D。トラップ探知に失敗しても、トラップが作動しない。							
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								