

キャラクター名
ガルダ=グラボレアス

プレイヤー名

シンドローム	オルクス パロール	ワークス	レネガイドビーイングC	カヴァー	
オプション		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	解放	初期侵食率	35 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	120
肉体	0	0	1			1	行動値	10
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	10
精神	3	1	2			6	戦闘移動	15
社会	3	0	0			3	全力移動	30

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵			射撃			RC	4		交渉	1	
回避	2		知覚	1		意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
黒鍵	RC	11r+8		8		1+3+4+11
爆砕牙	RC	11r+8		28		1+3+4+5+7+11
魔眼・ゲシュタルトヘヴン	RC	9r+4		0	6+7+9	命中時 ダメージ+2D ドッジ-2

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
		ロイス			
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイム	消費	
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	6	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト	2	2	メジャー	-	-	-	-	
効果: クリ値軽減 下限値7								
加速する刻	2	-	インテグ	至近	自身	自動	-	
効果: インテグでメインプロセスを行う								
ダークマター	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: メインプロセス中ダイス+Lv								
黒の鉄槌	3	1	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: Lv×2+2の射撃攻撃 同エンゲージ攻撃不可								
爆裂重力	1	-	セットアップ	至近	自身	自動	-	
効果: lv×20のダメージ 被ダメで効果消失								
死神の瞳	1	3	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中した次のダメージをLv+2D								
因果歪曲	3	3	メジャー	-	範囲(選)	-	-	
効果: 対象を範囲(選択)へ変更 シナリオ中Lv回まで								
黒曜の鎧	2	2	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 装甲値8+Lv×3 ドッジ-3 行動値-3								
崩れる大地	2	2	メジャー	視界	単体	対決	-	
効果: 命中時シーン中ドッジ-Lv マイナー使用で解除								
縮地	2	2	オート	至近	自身	自動	-	
効果: 移動時任意の場所へ移動								
オリジン レジェンド	2	2	マイナー	至近	自身	自動	RB	
効果: シーン中精神判定の達成値+Lv×2								
	★							
効果:								
効果:								
効果:								

効果:								
-----	--	--	--	--	--	--	--	--