

キャラクター名  
グライド・カーティン

プレイヤー名

種族	人間	種族特徴	剣の加護/運命変転		
生まれ	冒険者	性別	男	年齢	47
冒険者Lv	6	経歴	役に立たない知識を持っている		
経験点	110		空を飛んだことがある		
			血縁者と死別したことがある		

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
技	器用度	5	3		14 + 1	2
	敏捷度	9	3		18 + 1	3
体	筋力	6	1		18	3
	生命力	5	1		17	2
心	知力	7			15	2
	精神力	10	1		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	6		
スカウト	3		
レンジャー	1		
エンハンサー	3		
アルケミスト	1		

戦闘特技		値	修正
防具習熟/金属鎧		222	p
全力攻撃		225	p
頑強		218	p
			p
			p
			p
			p
			p
			p
			p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	
ビートルスキン	
キャッツアイ	
マッスルベアー	
ヴォーパルウェポン	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本追加ダメージ
ファイター	6	8	9	9
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	必要値		
		筋力	回避力	防護点
鎧 スプリントアーマー		15		5
盾 カイトシールド		13	1	1
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				1
回避技能	ファイター	合計値	10	8

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ヘビーメイス 雷鳥の粉塵 使用 魔法の武器化+雷属性化	1H両	15	2	2d+ 10	12	10	20										
ハンドアックス	1H投	7		2d+ 8	11	9	12										
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													
				2d+													

制限移動	通常移動	全力移動
3 m	19 m	57 m

回避	防護点
2d+ 10	8

HP
50

魔物知識/弱点	先制力
2d+ 0/X	2d+ 6

生命抵抗	精神抵抗
2d+ 8	2d+ 9

MP
19

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭 決死のハチマキ	
耳	
顔	
首	
背中 英雄のマント	プレスのダメージを-2
右手 敏捷の指輪	
腰 ブラックベルト	
足	
その他アルケミーキット	

装備品	説明
左手 器用の指輪	

その他メモ	自動失敗チェック
かつてジェイズが暴れていたところに、乗っていた飛空艇を叩き落された。辛うじて自身は助かったものの、妻子はすでにこと切れていた…。	□□□□⑤
そして、戦術すら知らなかった男は槌を手にした。	□□□□⑩
次は失われぬために。次こそは守るために。そして	□□□□⑮
叶うならば、復讐の一撃を打ち込むために…。	□□□□⑳
一般技能：商人5レベル	□□□□㉕
オリジナルアイテム	□□□□㉙
・雷鳥の粉塵 8000G武器一つを魔法の武器+1にし、更に雷属性を追加する。	□□□□㉚
その武器で攻撃した場合、その攻撃は雷属性となる。	□□□□㉛

