

キャラクター名  
\_\_\_\_\_

テンプレート

プレイヤー名  
\_\_\_\_\_

種族	シャドウ	種族特徴	暗視/月光の守り		
生まれ	戦士	性別		年齢	
冒険者Lv	9	経歴			
経験点	500				

	能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス	技能	Lv.	技能	Lv.
技	15	器用度	5		20	3	ファイター	8		
		敏捷度	5		20	3	スカウト	9		
体	9	筋力	9		18	3	レンジャー	7		
		生命力	10		19	3	エンハンサー	7		
心	9	知力	12		21	3	アルケミスト	9		
		精神力	7		16	2				

タフネス	2122 p		p
トレジャーハント	2120 p		p
ファストアクション	2123 p		p
影走り	2120 p		p
治癒適正	2122 p		p
不屈	2123 p		p
武器習熟A/ソード	1B31 p		p
なぎ払い	1B38 p		p
練体の極意	1B33 p		p
賦術の極意	1B31 p		p
防具習熟A/金属鎧	1B31 p		p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
魔動機文明語	○	○
シャドウ語	○	○

ビートルスキン		

技能	基本				追加				必要			
	レベル	命中力	回避力	ダメージ	レベル	命中力	回避力	ダメージ	ランク	筋力	回避力	防護点
ファイター	8	11	11	11								
グラップラー	0											
フェンサー	0											
シューター	0											

  

鎧												
盾												
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)												
回避技能	ファイター									合計値	11	0

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ		威力	3 4 5 6 7 8 9 10 11 12															
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				
				2d+																				

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	20 m	60 m	2d+ 11	0	61

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 12	2d+ 12	2d+ 15	16

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	
右手	
腰	
足	
その他	

装備品	説明
左手	

その他メモ ○キャラ説明	自動失敗 チェック □□□□⑤ □□□□⑩ □□□□⑱ □□□□⑲ □□□□⑳ □□□□㉑ □□□□㉒ □□□□㉓
-----------------	--

