キャラクター名

アルト

プレイヤー名

ポジション	コート	**享年**	10
メインクラス	バロック	**暗示**	罪人
サブクラス	バロック	**寵愛点**	0

初期配置	煉獄
最大行動値	11

能力値	**クラス**	**修正**	**合計**
武装	0	0	0
変異	4	1	5
改造	0	2	2

記憶のカケラ	内容
動く死体	
別離	

未練

対象	種類	狂気点		発狂時ペナルティ
たからもの	依存	3	①②③④⑤	パーツとして所持。破壊で狂気点+1
シイカ	対抗	3	①②③④⑤	
シーニャ	憧憬	3	①②③④⑤	
薙	信頼	3	①②③④⑤	
ルト	執着	4	①②③④⑤	
フィーユ	信頼	3	①②③④⑤	

マニューバ

タイプ	損傷	名前	使用	タイミング	コスト	射程	効果
ポジション		先読み		アクション	1	0〜1	対象が次に使うアクションのコスト-1
メインクラス		異形存在		オート	なし	自身	攻撃を受けた際大成功でなければ命中箇所を任意に決める
メインクラス		歪極		オート	なし	自身	レベル3変異パーツを1取得、強化値に縛られず修復可能
サブクラス		業躯		オート	なし	自身	バトルパート終了時パーツ2修復
頭		のうみそ		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		めだま		オート	なし	自身	最大行動値+1
頭		あご		アクション	2	0	肉弾攻撃+1
頭		よぶんなあたま		オート	なし	自身	最大行動値+2
頭		よぶんなめ		ジャッジ	1	0〜1	支援2
頭		よだれじた		ジャッジ	2	0〜1	妨害1+転倒
頭		アドレナリン		オート	なし	自身	最大行動値+1
腕		こぶし		アクション	2	0	肉弾攻撃1
腕		うで		ジャッジ	1	0	支援1
腕		かた		アクション	4	自身	移動1
胴		せぼね		アクション	1	自身	次カウントで使うマニューバ１つのコスト-1
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		はらわた		オート	なし	なし	
胴		あるびの		ジャッジ	1	0〜1	支援1
胴		ちみどろ		ジャッジ	1	0〜1	妨害1
胴		しびとだけ		ジャッジ	0	0	妨害2
胴		ワイヤーリール		ラピッド	3	0〜2	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		ほね		アクション	3	自身	移動1
脚		あし		ジャッジ	1	0	妨害1
頭		たからもの		オート			小さなアンデッド