

|                              |        |
|------------------------------|--------|
| キャラクター名<br>袖振 まどか (そでふり まどか) | プレイヤー名 |
|------------------------------|--------|

|     |            |        |          |
|-----|------------|--------|----------|
| 種族  | 人間         | レベル    | 1        |
| ジョブ | インフィルトレイター | カオスレート | 0        |
| 国籍  | 性別         | 女      | 年齢       |
| クラブ | 部          | クラス    | 3 年 34 組 |
| 経緯  | 逃亡         |        |          |
| 好き  | オカネ、健康食品   |        |          |
| 嫌い  | タバコ、飛行機    |        |          |

|     |     |    |    |       |     |        |
|-----|-----|----|----|-------|-----|--------|
| 能力値 | 基本値 | 修正 | 合計 | 判定値   | 生命力 | 上限： 15 |
| 学力  | 10  |    | 10 | 2d+ 3 | アウル | 上限： 3  |
| 青春力 | 10  |    | 10 | 2d+ 3 |     |        |
| 政治力 | 10  |    | 10 | 2d+ 3 |     |        |
|     | 0   |    |    | 2d+   |     |        |
|     | 0   |    |    | 2d+   |     |        |

| 道具類       | カテゴリ | 分類 | 効果                                 |
|-----------|------|----|------------------------------------|
| 1 オートマチック |      |    | 射程3 威力0 精度2 アウル変換 P103             |
| 2 シルバーリング |      |    | 装甲1 魔法制限 P104                      |
| 3 ロングコート  |      |    | 装甲1 物理制限 堅牢3 P104                  |
| 4 お酒      |      |    | アウルを1点回復し、眠気の変調を受ける                |
| 5 阻霊符     |      |    | 戦闘中、自分の手番に使用。天魔や眷属はガード判定の成功率1減少    |
| 6 阻霊符     |      |    | 戦闘中、自分の手番に使用。天魔や眷属はガード判定の成功率1減少    |
| コインシュート   |      |    | 射程1 威力1 レールガン的なアシ。 ヒモが付いていて、後ほど回収。 |

|       |           |       |           |
|-------|-----------|-------|-----------|
| アドレス帳 | ↓好意ならチェック | アドレス帳 | ↓好意ならチェック |
|       | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |
|       | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |
|       | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |
|       | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |
|       | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |
|       | ①②③④⑤     |       | ①②③④⑤     |

|                              |                                       |  |  |   |                     |
|------------------------------|---------------------------------------|--|--|---|---------------------|
| 授業                           | 月曜日                                   | 火曜日  | 水曜日  | 木曜日   | 金曜日                 |
|                              | 生存訓練                                  | 応用戦術   | クイックショット   | 索敵  | 精密殺撃                |
|                              | レベル 射程 能力                             | レベル 射程 能力  | レベル 射程 能力  | レベル 射程 能力   | レベル 射程 能力           |
|                              | 1 1 1                                 | 1 1 1  | 1 1 1  | 1 1 1   | 1 1 1               |
|                              | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩                   | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩  | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩  | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩   | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩ |
| ○ 常駐<br>生命力の限界値が授業レベル×5点上昇する | ○ 常駐<br>1ラウンドに行える補助行動の回数が授業レベル×1回増える。 | ○ 補助<br>自分よりも低い速度のキャラクターを攻撃したとき使用できる。アウルを1点消費する。ダメージ決定に振ったサイコロの目1つを6に変更できる。授業レベル以上のアウルを消費する事はできない。 | ○ 補助<br>自分が参加している戦闘の開始時に使用できる。アウルを1点消費して指定能力の判定を行う。その戦闘に参加しているNPCの中から判定の成功率+授業レベル人の目標を選ぶ。目標はそのラウンドのプロットを手で隠さずに行わ | ○ 補助<br>プロット時に使用できる。そのラウンドに使用する武器を選び射程を好きなだけ減少させる。武器の射程を1減少させるごとにそのラウンドに攻撃に成功した場合のダメージが目標の速度×1点上昇する。自分が速度0の場合この効果 |                     |

|  |   |                     |                     |                     |                     |
|--|---|---------------------|---------------------|---------------------|---------------------|
| 授課後  | 月曜日   | 火曜日                 | 水曜日                 | 木曜日                 | 金曜日                 |
|  | 個人授業  | 不良グループ              |                     |                     |                     |
|  | レベル 射程 能力                                       | レベル 射程 能力           | レベル 射程 能力           | レベル 射程 能力           | レベル 射程 能力           |
|  | 1 1 1   | 1 1 1               | 1 1 1               | 1 1 1               | 1 1 1               |
|  | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩                             | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩ | 使用回数 ○○○○⑤<br>○○○○⑩ |
| ○ 計画<br>自分の授業欄にチェックの入っていない授業1つを選ぶ。指定能力で判定を行う。必要な性行動はその授業レベルになると、その授業にチェックを入れることができる。セッションにコミュレベル×1回使 | ○ 常駐<br>人間のキャラクターを目標にした行動の判定の達成値がコミュレベル×1点上昇する。 | ○                   | ○                   | ○                   |                     |

|      |                         |      |         |
|------|-------------------------|------|---------|
| 成長   | 効果                      | 選択回数 | 成功率表    |
| 能力上昇 | 能力3つの値に+1               |      | ~10 失敗  |
| 自己修養 | チェックのある授業の中から1つのレベルを上げる |      | 11~14 1 |
| 青春謳歌 | 対人コミュ1つのレベルを上げる         |      | 15~19 2 |
| 影響拡大 | 組織型コミュ1つのレベルを上げる        |      | 20~24 3 |
|      |                         |      | 25~29 4 |
|      |                         |      | 30~ 5   |