キャラクター名
桐生　嚆矢（きりゅう　こうや）

プレイヤー名

シンドローム	ブラックドッグ ハヌマーン	ワークス	UGNチルドレンA	カヴァー	
オプショナル		年齢		性別	
覚醒		衝動		初期侵食率	120 %
出自		経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値
肉体	3	1	0	1		5
感覚	2	0	0			2
精神	2	0	0	2		4
社会	1	0	0			1

HP	94
行動値	8
(非装備時)	8
戦闘移動	13
全力移動	26

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	5		射撃			ＲＣ	2		交渉		
回避	2		知覚	4		意志	2		調達		
運転：			芸術：			知識：			情報：噂話	1	
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
サイバーアーム	白兵	5r+5	5	13		素手データ変更中

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
		10			

合計装甲：	10	合計回避：	0

所持品	

ロイス				
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイタス	消費
UGN	P　懐旧	N　憎悪		
リベレーターズ	P　友情	N　不安		
白金明日香	P　庇護	N　不安		
与儀　大介	P　信頼	N 猜疑心		
PC２	P　友情	N　脅威		
コードウェル博士	P　有為	N　不安		
	P	N		

最大財産P: 2	残り財産P：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果：	非オーヴァードのエキストラ化							
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果：	コスト分のHPで復活							
生命増強	2	ー	常時	至近	自身	ー	エネミー	
効果：	最大HP：（LV×30）							
コンセントレイト：黒犬	3	2	メジャ	ー	ー	SD	ー	
効果：	C値：-ＬＶ（下限７）							
アームズリンク	3	2	メジャ	武器	ー	白兵射撃	ー	
効果：	D：+LV個							
雷の加護	3	2	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	D：+LV個							
雷攻撃	5	2	メジャ	ー	ー	SD	ー	
効果：	A：+（LV×２）							
フルインストール	3	5	イニシア	至近	自身	自動	100↑	
効果：	ラウンド間、あらゆるD+（ＬＶ×３）個　シナリオ１回							
一閃	3	2	メジャ	武器	ー	白兵	ー	
効果：	全力移動後、白兵攻撃をする。離脱不可							
さらなる波	5	2	メジャ	ー	ー	SD	ー	
効果：	A：+（LV×２）							
バトルビート	3	2	マイナー	至近	自身	自動	ー	
効果：	D：+LV個							
獅子奮迅	3	4	メジャ	武器	範囲選択	白兵	ー	
効果：	範囲選択に変更　シナリオLV回							
空蝉	3	4ｄ10	オート	至近	自身	自動	120↑	
効果：	HPダメージが出されたあと使用。ダメージ０に変更							
疾風剣	3	2	メジャ	武器	ー	白兵	ー	
効果：	リアクションD：-LV個							
サイバーアーム	10	ー	常時	至近	自身	自動	ー	
効果：	素手データ変更							

HP：94
装甲値：10
マイナー
雷の加護+バトルビート
メジャー
コンセントレイト+アームズリンク+雷攻撃+疾風剣+さらなる波+一閃+獅子奮迅（ドッチD-3個）
17ｄｘ7+5
+33
オート
空蝉　ダメージ算出時使用。ダメージを０に変更する。　シナリオ１回

キャラクター名
桐生　嚆矢（きりゅう　こうや）

プレイヤー名

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		
運転：			芸術：			知識：			情報：		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
	★							
効果：								
効果：								
効果：								