キャラクター名
オリシス

プレイヤー名

メインクラス	プリースト	**Lv.1:**	アコライト	**レベル**	17
サポートクラス	バード	**Lv.1:**	セージ	**性別**	男
称号クラス				**年齢**	18歳
種族	ヒューリン			**境遇**	裏切り
出自（効果）	冒険者			**目標**	金銭

	筋力	器用	敏捷	知力	感知	精神	幸運
基本値	9	9	8	27	25	28	9
ボーナス	3	3	2	9	8	9	3
クラス修正	0	1	0	1	1	3	2
他修正	3			3		3	
能力値	6	4	2	13	9	15	5

HP	125
MP	183
フェイト	4

装備品		射程	命中	攻撃	回避	物防	魔防	行動	移動
右手	スタッフ	至近	-1	2	0	1	0	0	0
左手									
頭部	幸せのサークレット						1		
胴部	クルセイダーガーブ				-1	5	1		-1
補助	マジックマント					3	1		
装身具	高位聖印								
能力値			4	0	2	0	15	11	11
スキル									
その他									
総計(右)			3	2	1	9	18	11	10 m
総計(左)									
総計(両)									
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	9			9	+ 2 d
トラップ解除	4			4	+ 2 d
危険感知	9			9	+ 2 d
エネミー識別	13			13	+ 2 d
アイテム鑑定	13			13	+ 2 d
魔術判定	13			13	+ 2 d
呪歌判定	15			15	+ 2 d
錬金術判定	4			4	+ 2 d

所持品	
バックパック	
MPポーション*10	
ポーションホルダー	
ハイMPポーション*2	
EXMPポーション*1	
祝福の花	

現在重量： 9		
最大重量： 23	所持金： 3995	預金・借金：

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
プロテクション	5	3	DR直後	20m	単体	自動成功	1/MP	
効果： 対象が受ける予定のダメージに-[SLd]								
ヒール	★	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の【HP】を[3D+CL×3]点回復する。								
アドバイス	5	-	判定の直前	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ[SL+1]回	
効果： 対象が行う判定の直前に使用。その判定に+1D。								
プレディクション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： アドバイスの効果を+2Dにする。								
ジョイフルジョイフル	3	7	メジャー	20m	単体	呪歌判定	シーンSL回	
効果： 行動済キャラクターを未行動にする。								
アフェクション	★	-	DR直後	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ中1回	
効果： DR直後に使用。ダメージを0に変更する。								
ホーリーアーマー	5	4	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 【魔法防御】【物理防御】のどちらかを選択し、対象の選択した防御力に+[SL×2]する。シーン終了まで持続。								
ヒムノディ	★	-	メジャー	20m	範囲	呪歌判定	ｼﾅﾘｵ中1回	
効果： 対象の【MP】を[3D+CL×3]点回復する。自分選択は不可。								
ファイトソング	★	-	セットアップ	20m	単体	自動成功	ｼﾅﾘｵ中1回	
効果： 対象が既に使用したスキルの使用回数を1増やす。								
ホーリーグレイス	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ≪ホーリーアーマー≫が選択しなかった防御力に対しても効果があるようになる。								
ヘイスト	5	3	セットアップ	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象の【行動値】に+[(SL)D]する。ラウンド終了まで持続。								
インボーグ	★	-	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果： 対象が行う回避判定に+1Dする。								
ビジテイション	5	5	DR直前	20m	単体	自動成功		
効果： 対象が行うDR直前に使用。ダメージに+[SL×5]する。								
ハイプロテクション	5	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： ≪プロテクション≫の効果に+[5+SL×3]する。								

キャラクター名
オリシス

プレイヤー名

所持品			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
レイズ	★	10	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：【HP】を【2D】点回復し、戦闘不能から回復させる。対象は行動済になる。								
ラース	3	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：≪ビジテイション≫の効果に+[SL×2]する。また、攻撃する対象に関わらず有効。								
バリア	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：メインプロセスで行われる攻撃に対して1回ずつ≪プロテクション≫を使用できるようになる。ただし、1回のダメージロールには1回しかできない。								
キュア	★	5	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：対象が受けているバッドステータスをすべて回復する。								
リバイバー	★	20	メジャー	20m	単体	魔術判定		
効果：≪レイズ≫の効果を対象の戦闘不能回復と、バッドステータス全てを回復し、【HP】を[2D+精神]点にする。対象は行動済になる。								
ヒールオール	1	-	≪ヒール≫	-	自身	自動成功	シナリオSL回	
効果：≪ヒール≫と同時使用。ヒールの「対象：単体」「射程:20m」を「対象:場面(選択」「射程:視界」に変更する。								
マンテレット	3	15	メジャー	20m	範囲(選択)	魔術判定	シナリオSL回	
効果：対象がダメージを受ける時、そのダメージに-30する。この効果は対象がダメージを受けるか、シーン終了まで継続する。								
	1							
効果：								
リムーブトラップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：トラップ解除判定に+1Dする。								
トレーニング：精神	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力値に+3する。								
インサイト	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：はったりや嘘を見抜くなどの【精神】判定に+1Dする。								
トレーニング：知力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力値に+3する。								
インテンション	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：【最大MP】に+CLする。								
イクイップリミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：装備しているアイテムの重量制限に+5する。								
ベアアップ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：スキルのリアクション判定として行う【精神】判定に+1Dする。								
ホーリーオーダーⅠ	★	-	効果参照	-	自身	自動成功	アコライト	
効果：≪ホーリーウェポン≫か≪ホーリーアーマー≫か≪ホーリーワード≫と同時使用。フェイト1点使用。そのスキルの「対象：単体」を「対象：範囲(選択)」に変更する。								
ホーリーオーダーⅡ	★	-	戦闘前	-	自身	自動成功	アコライト	
効果：スキルを戦闘前に使用できる。フェイト1点使用。								
ホーリーオーダーⅢ	★	-	≪プロテクション≫	-	自身	自動成功	アコライト	
効果：≪プロテクション≫と同時使用。フェイト1点使用。プロテクションの効果を「対象：単体」から「対象：範囲(選択)」に変更する。								
フェザー	★	-	効果参照	-	自身	魔術判定	シーン1回	
効果：落下によるDR直前に使用。落下によって受けるダメージを0に変更する。								
トレーニング：感知	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力値に+3する。								
マジックノウリッジ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：魔術に関する事柄について知っているかどうかの知力判定に+1Dする。								
エンラージミット	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：携帯品の重量制限が[【筋力基本値】×2]になる。								

キャラクター名：オリシス

プレイヤー名：

所持品

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
トレーニング：筋力	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：能力値に+3する。								
アイデンティファイ	★	-	パッシブ	-	自身	-		
効果：アイテム鑑定の判定に+1Dする。								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								