

キャラクター名
美作重陽

プレイヤー名

シンドローム	エグザイル		ワークス	カヴァー
	パロール			
オプション	年齢		性別	
覚醒	衝動		初期侵食率 160 %	
出自	経験		邂逅	

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	140
肉体	2	0	0	8		10	行動値	14
感覚	2	0	0			2	(非装備時)	14
精神	2	0	0	8		10	戦闘移動	19
社会	2	0	0			2	全力移動	38

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	4		射撃			RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	6		調達		
運転:			芸術:			知識:歴史学	2		情報: FH	3	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
絶望の招き	白兵	23r+3	@7	13		装甲値無視、硬直、命中対象の判定-2D(重複) リアC値-1
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ
	G値6	20			衣

所持品		合計装甲:	20	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
賢者の石	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	4	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
時間凍結	1	5	イニシ	至近	自身	自動	80	
効果: シナリオ1回加速する刻、HP-20								
骨の剣	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 素手データ:命中-1、攻撃力+[LV+5]、G値6、射程至近に								
螺旋撃	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: シーンLV回、メイン間敵のリアC値+1								
斥力跳躍	4	1	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 飛行で戦闘移動、距離+[LV×2]								
暗黒の衣2nd	4	3	マイナー	至近	自身	自動	-	
効果: 装甲値+[LV×5]、回避-2D								
コンセントレイト(パロール)	3	2	メジャー	-	自身	-	-	
効果: C値-LV(下限7)								
オールレンジ	4	2	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定+LVD								
瞬速の刃	4	3	メジャー	武器	-	対決	-	
効果: 判定+[LV+1]D								
漆黒の拳	4	3	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: 攻撃力+LV、装甲値無視								
踊る髪	1	2	メジャー	武器	武器	対決	-	
効果: HPダメージ時硬直付与								
伸縮腕	4	2	メジャー	視界	-	対決	-	
効果: 射程視界に変更、判定-[3-LV]D								
因果歪曲	4	-	メジャー	-	範囲(選択)	-	3	
効果: シナリオLV回対象を範囲(選択)に変更、同一エンゲージ不可								
重力の手枷	4	4	メジャー	武器	単体	対決	-	
効果: シナリオLV回命中時、シーン間対象の判定-2D、重複可								

メモ					
----	--	--	--	--	--

