キャラクター名
都築京香

プレイヤー名

| | | | | | |
|---|---|---|---|---|---|
| シンドローム | ノイマン<br>ノイマン | ワークス | | カヴァー | |
| オプショナル | | 年齢 | | 性別 | |
| 覚醒 | | 衝動 | | 初期侵食率 | 200 % |
| 出自 | | 経験 | | 邂逅 | |

| | 基本値 | ワークス | ボーナス | 成長 | 他修正 | 能力値 |
|---|---|---|---|---|---|---|
| 肉体 | 0 | 0 | 0 | 8 | | 8 |
| 感覚 | 0 | 0 | 0 | 6 | | 6 |
| 精神 | 6 | 0 | 0 | 6 | | 12 |
| 社会 | 2 | 0 | 0 | 16 | | 18 |

| | |
|---|---|
| HP | 108 |
| 行動値 | 24 |
| (非装備時) | 24 |
| 戦闘移動 | 29 |
| 全力移動 | 58 |

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 白兵 | 8 | | 射撃 | 8 | | ＲＣ | 8 | | 交渉 | 12 | |
| 回避 | | | 知覚 | 10 | | 意志 | | | 調達 | 16 | |
| 運転： | | | 芸術：精密作業 | 5 | | 知識： | | | 情報：FH24 東社会25 USM12 | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| A：試しの一撃 | 射撃 | 23r+8 | @7 | 16 | | 単体、ドッジ-10D |
| A：回避 | 白兵 | 13r | | | | |
| B：猛威の大地 | ＲＣ | 25r+8 | @7 | 10 | | 範囲、同一エンゲージ対象不可、ドッジ-5D |
| B：氷雪の守護 | | 0 | | | | ラウンド1回5d10点軽減 |

| 防具 | 価格 | 装甲 | 回避 | 行動 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | |
| | | | | | |

| | | | |
|---|---|---|---|
| 合計装甲： | 0 | 合計回避： | 0 |

| 所持品 | |
|---|---|
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |
| | |

| ロイス | | | | |
|---|---|---|---|---|
| 対象 | 感情(pos) | 感情(neg) | タイタス | 消費 |
| 古代種 | P | N | | |
| 2nd | P | N | | |
| 2nd | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |
| | P | N | | |

| | |
|---|---|
| 最大財産P: 68 | 残り財産P： |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| ワーディング | ★ | - | オート | 視界 | シーン | 自動 | - | |
| 効果： | 非オーヴァードのエキストラ化 | | | | | | | |
| リザレクト | 0 | 1d10 | 気絶時 | - | 自身 | 自動 | ↓100 | |
| 効果： | コスト分のHPで復活 | | | | | | | |
| コンセントレイト(ノイマン) | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | C値-LV(下限7) | | | | | | | |
| コントロールソート | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | 精神射撃 | | | | | | | |
| コンバットシステム | 5 | 3 | メジャ／リア | - | - | 対決 | - | |
| 効果： | 射撃+[LV+1]D | | | | | | | |
| 急所狙い | 5 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | 攻撃力+[LV×2] | | | | | | | |
| 抜き打ち2nd | 5 | 3 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | シナリオ3回ドッジ-[LV×2]D | | | | | | | |
| アナライズ | 5 | 1 | リア | 至近 | 自身 | 対決 | - | |
| 効果： | ドッジ+LVD | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| 加速装置 | 4 | 2 | セット | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ラウンド間行動値+[LV×4] | | | | | | | |
| フルインストール | 4 | 5 | イニシ | 至近 | 自身 | 自動 | 100 | |
| 効果： | シナリオ1回ラウンド間判定+[LV×3]D | | | | | | | |
| イオノクラフト | 4 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | 戦闘移動、距離+[LV×2]m | | | | | | | |
| 雷の加護 | 4 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | BDEff判定+LVD | | | | | | | |
| ブレインコントロール | 4 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | SMEffに対するドッジ-[LV+1]D | | | | | | | |
| 炎の加護 | 4 | 2 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | メイン間SMEff判定+LVD | | | | | | | |

キャラクター名
都築京香

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| B：自爆装置 | | 0 | | | | 昏倒時、自エンゲージに6d10のHPダメ |
| C：混沌の一撃 | 白兵 | 13r+8 | @7 | 20 | | 単体、装甲値無視、リア不可、ガード対象へのダメ+20 |
| C：鏡の盾 | | 0 | | | | 大ダメージ反射(最大80) |
| D：終末の斬撃 | 白兵 | 17r+8 | @7 | 39 | | 単体、装甲値無視、放心付与 |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| コンセントレイト(ブラックドッグ) | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | C値-LV(下限7) | | | | | | | |
| 雷神の槌 | 4 | 3 | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果： | シナリオLV回攻撃力+6、同一エンゲージ不可 | | | | | | | |
| ブリザードブレス | 4 | 3 | メジャー | 視界 | 範囲(選択) | 対決 | - | |
| 効果： | 攻撃力+LV、判定-3D | | | | | | | |
| 自爆装置 | 4 | 4D10 | オート | 至近 | 範囲 | 自動 | 120 | |
| 効果： | シナリオ1回HP0直後使用、対象に[LV+2]DのHPダメージ、リア不可 | | | | | | | |
| 氷雪の守護 | 4 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ラウンド1回被ダメ-[LV+1]D | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| イージスの盾 | 4 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | ガード値+LVD | | | | | | | |
| 破壊の爪 | 4 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | シーン間攻撃力+[LV+8]、G値1に素手変更 | | | | | | | |
| ハンティングスタイル | 4 | 1 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | シーンLV回、戦闘移動、離脱可 | | | | | | | |
| コンセントレイト(キュマイラ) | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | C値-LV(下限7) | | | | | | | |
| 鬼の一撃 | 4 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | ガードした対象へのダメ+[LV×5] | | | | | | | |
| 獣の王 | 1 | 4 | メジャー | 武器 | 単体 | 対決 | 100 | |
| 効果： | シナリオ1回リア不可、カバー時ガード値の算出無効化 | | | | | | | |
| 主の右腕 | 4 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果： | 攻撃力+[LV×2] | | | | | | | |
| ピンポイントレーザー | 4 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果： | 装甲値無視、攻撃力-[5-LV] | | | | | | | |
| 鏡の盾 | 4 | 8 | オート | 参照 | 参照 | 自動 | 100 | |
| 効果： | シナリオ1回自身へのHPダメ適用直後、攻撃対象に同ダメを与える。最大[LV×20] | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| インフィニティウェポン | 4 | 3 | マイナー | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： | シーン間攻撃力+[LV+7]、G値3の武器作成 | | | | | | | |
| コンセントレイト(モルフェウス) | 3 | 2 | メジャー | - | - | - | - | |
| 効果： | C値-LV(下限7) | | | | | | | |
| カスタマイズ | 4 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： | 判定+LVD | | | | | | | |
| レインフォース | 4 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果： | 攻撃力+[LV×2] | | | | | | | |
| クリスタライズ | 4 | 4 | メジャー | - | - | 対決 | 100 | |
| 効果： | シナリオ3回攻撃力+[LV×3]、装甲値無視 | | | | | | | |
| ギガノトランス | 1 | 20 | メジャー | 視界 | シーン(選択) | 対決 | 120 | |
| 効果： | シーン1回対象をシーン(選択)、射程視界に変更 | | | | | | | |

キャラクター名
都築京香

プレイヤー名

| 肉体 | | | 感覚 | | | 精神 | | | 社会 | | |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 | 技能 | SL | 修正 |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |
| 運転： | | | 芸術： | | | 知識： | | | 情報： | | |

| 武器・コンボ | 能力 | 命中値 | G値 | 攻撃力 | 射程 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |
| | | | | | | |

| 所持品 | | | |
|---|---|---|---|
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |
| | | | |

| スキル名 | SL | コスト | タイミング | 射程 | 対象 | 判定 | 制限 | メモ |
|---|---|---|---|---|---|---|---|---|
| 一閃 | 1 | 2 | メジャー | 武器 | - | 対決 | - | |
| 効果： 全力移動後白兵攻撃、離脱不可 | | | | | | | | |
| さらなる波 | 4 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果： 攻撃力+[LV×2] | | | | | | | | |
| ブレインシェイク | 1 | 2 | メジャー | - | - | 対決 | - | |
| 効果： 命中対象に放心付与 | | | | | | | | |
| 神速の鼓動 | 1 | 20 | メジャー | 視界 | シーン(選択) | 対決 | 120 | |
| 効果： シナリオ1回対象をシーン(選択)、射程視界に変更 | | | | | | | | |
| 空蝉 | 1 | 4D10 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | 120 | |
| 効果： シナリオ1回ダメ0に | | | | | | | | |
| アベンジストライク2nd | 1 | | | | | | | |
| 効果： シナリオ1回ダメ適用時に反射 | | | | | | | | |
| ショックアブソーブ | 5 | 3 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | - | |
| 効果： シナリオ1回HPダメ-[LV×5]点軽減 | | | | | | | | |
| イモータルライフ | 1 | 参照 | オート | 至近 | 自身 | 自動 | Dロイス | |
| 効果： シナリオ1回HP2D点で戦闘不能回復 | | | | | | | | |
| パーフェクトサクセス | 3 | 4D10 | メジャ／リア | - | - | - | 120 | |
| 効果： シナリオ1回C値-LV(下限7) | | | | | | | | |
| 生命増強 | 2 | - | 常時 | - | - | - | - | |
| 効果： 最大HP+[LV×30] | | | | | | | | |
| | ★ | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |
| | | | | | | | | |
| 効果： | | | | | | | | |