

キャラクター名

プレイヤー名

シンドローム	バロール		ワークス	レネゲイドビーイングA	カヴァー	
	エンジェルハイロウ					
オプション	オルクス		年齢		性別	
覚醒	生誕	衝動	妄想	初期侵食率	36	%
出自		経験		邂逅		

	基本値	ワークス	ボーナス	成長	他修正	能力値	HP	25
肉体	0	1	0			1	行動値	11
感覚	4	0	0			4	(非装備時)	11
精神	3	0	0			3	戦闘移動	16
社会	1	0	0			1	全力移動	32

肉体			感覚			精神			社会		
技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正	技能	SL	修正
白兵	1		射撃	1		RC			交渉		
回避	1		知覚			意志	1		調達		
運転:			芸術:			知識:			情報: UGN	1	
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		
運転:			芸術:			知識:			情報:		

武器・コンボ	能力	命中値	G値	攻撃力	射程	メモ
		0				

防具	価格	装甲	回避	行動	メモ

所持品		合計装甲:	0	合計回避:	0
ロイス					
対象	感情(pos)	感情(neg)	タイ	消費	
D: 変異種	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
	P	N			
最大財産P:	2	残り財産P:			

スキル名	SL	コスト	タイミング	射程	対象	判定	制限	メモ
ワーディング	★	-	オート	視界	シーン	自動	-	
効果: 非オーヴァードのエキストラ化								
リザレクト	0	1d10	気絶時	-	自身	自動	↓100	
効果: コスト分のHPで復活								
コンセントレイト:バロール	2	2	メジャー	-	-	-		
効果: C値-Iv								
停滞空間	2	5	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中した対象の行動値を0に変更 シナリオlv回								
悪魔の影	1	5	メジャー	視界	単体	対決	80↑	
効果: 命中した対象は次の攻撃に対してリアクション不可								
戦いの予感	2	2	セットアップ	至近	自身	自動		
効果: 行動値+[Iv*10] シナリオ一回								
死神の瞳	4	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 対象の受ける次のdmg+[Iv+2]D								
フラッシュゲイズ	2	3	オート	視界	単体	自動	80↑	
効果: 対象の判定ダイス-[Iv*2]								
要の陣形	2	3	メジャー	-	3体	-		
効果: Efの対象を3体に変更 シナリオLv回								
縛鎖の空間	2	3	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 命中時対象に重圧放心付与 シナリオLv回								
ファストフォワード	1	5	メジャー	視界	単体	対決		
効果: 対象にかかっているEf効果消去 シナリオLv回								
ヒューマンズビーイング	1							
効果:								
オリジン:サイバー	1							
効果:								
	★							
効果:								
効果:								

効果:					
-----	--	--	--	--	--