

キャラクター名 グラファイト・ドラゴナイトハンター  
プレイヤー名

種族	ドレイクナイト	種族特徴	暗視、魔剣、飛行、竜化、光のプレス、弱点(魔法+2)		
生まれ	部位操者	性別	男	年齢	
冒険者Lv	11	経歴	人族の間で有名		
経験点	160		人族社会構造に興味がある 人族に恩がある		

能力値	A-F	成長	他修正	能力値	ボーナス
器用度	6	6		24	4
敏捷度	4	1		17	2
筋力	12	12		38 + 2	6
生命力	10	4		28	4
知力	18	11		35 + 2	6
精神力	7	6		19	3

技能	Lv.	技能	Lv.
ファイター	9		
ソーサラー	5		
エンハンサー	2		
フィジカルマスター	11		

戦闘特技	値	説明
タフネス	2122 p	p
武器習熟/ソード	221 p	p
魔力撃	1B39 p	p
武器習熟S/ソード	1B31 p	p
魔力撃強化	1B32 p	p
魔法収束	1B39 p	p
武器の達人	1B31 p	p
	p	p
	p	p
	p	p
	p	p

言語	会話	読文
交易共通語	○	○
ドレイク語	○	○
汎用蛮族語	○	○
魔法文明語	○	○

練技/呪歌/騎芸/賦術	値
キャッツアイ	
マッスルベアー	
騎獣強化	
タンDEM	
高所攻撃	

名誉アイテム	点数
『名誉人族』	250
称号『黒龍剣』	40
名誉点所持 114 /合計 404	

技能	基本レベル	基本命中力	基本回避力	基本ダメージ
ファイター	9	13	11	15
グラブラー	0			
フェンサー	0			
シューター	0			

鎧と盾	必要ランク	筋力	回避力	防護点
鎧		26		6
盾				
その他補正(防具習熟/回避行動 etc)				
回避技能	ファイター	合計値	11	7

武器	用法	必要筋力	命中修正	命中力	C値	追加ダメージ	威力	3	4	5	6	7	8	9	10	11	12
ハイベリオン	1H#	25		2d+ 13	10	18	45										
ドレイクの魔剣に																	
ハイベリオン	2H	25		2d+ 13	10	18	55										
				2d+													

一般装備品	(消耗チェック)
バルバロス携帯品セット	○□□○□□
人族の血液x100	○□□○□□
5点魔晶石x20	○□□○□□
10点魔晶石x10	○□□○□□
	○□□○□□
	○□□○□□

		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
		○□□○□□
所持金	63840	預金・借金
	G	G

制限移動	通常移動	全力移動	回避	防護点	HP
3 m	17 m	51 m	2d+ 11	7	76

魔法技能	Lv.	魔力	魔法技能	Lv.	魔力
真語魔法	5	11			

魔物知識/弱点	先制力	生命抵抗	精神抵抗	MP
2d+ 0/X	2d+ 0	2d+ 15	2d+ 14	34

装備品	説明
頭	
耳	
顔	
首	
背中	ロングマント 腕を通す穴付き、コート風に
右手	怪力の腕輪
腰	ブラックベルト
足	
その他	

装備品	説明
左手	叡智の腕輪

その他メモ	自動失敗チェック
「くだらん、この世に価値があるのは力だ」	○□□□⑤
黒い魔剣を持つドレイクナイト	○□□□⑩
「弱いものと戦っても意味がない、どうせ戦うなら互角か格上の相手」という考えを持っている	○□□□⑮
その一方で統率された軍隊を持つ人族の社会構造にも興味を持っている	○□□□⑳
その性格ゆえに主に蛮族との闘いを好んでおり、	○□□□㉑
ある村を襲おうとしていた大物蛮族を一人で倒したとして人族からは友好的と判断されている	○□□□㉒
(本人は120%そのつもりではなかった)	○□□□㉓
その時に大怪我をし、ある人族の子どもに命を助けられたことがある	○□□□㉔
「戦いの中で死ぬのはいいが死んだら戦えない」という考えも持っており、これを恩義に感じている	○□□□㉕