キャラクター名
アスナ・エルーラン

プレイヤー名

メインクラス	シーフ	**Lv.1:**		**レベル**	3
サポートクラス	ウォーリア	**Lv.1:**	ウォーリア	**性別**	女
称号クラス				**年齢**	15
種族	ヒューリン			**境遇**	傷病
出自（効果）	王侯貴族			**目標**	友情

	筋力	**器用**	**敏捷**	**知力**	**感知**	**精神**	**幸運**
基本値	11	14	9	9	12	9	9
ボーナス	3	4	3	3	4	3	3
クラス修正	1	2	2	0	1	0	0
他修正							
能力値	4	6	5	3	5	3	3

HP	48
MP	40
フェイト	5

装備品		**射程**	**命中**	**攻撃**	**回避**	**物防**	**魔防**	**行動**	**移動**
右手	エレメンタルソード	至近	-1	7	0	0	0	-1	0
左手	ラウンドシールド		0	0	0	3	0	-1	0
頭部	ドミノ					2			
胴部	スケイルアーマー					7			-1
補助	ファインバックラー					4			-1
装身具	手入れ道具			1					
能力値			6	0	5	0	3	10	9
スキル	スペシャライズ等		2	1					
その他									
総計(右)			7	9	5	16	3	8	7
総計(左)			8	2					
総計(両)									m
ダイス数			2 d	2 d	2 d				

	能力値	スキル	その他	合計	ダイス数
トラップ探知	5			5	+ 3 d
トラップ解除	6			6	+ 2 d
危険感知	5			5	+ 2 d
エネミー識別	3			3	+ 2 d
アイテム鑑定	3			3	+ 2 d
魔術判定					+ d
呪歌判定					+ d
錬金術判定					+ d

所持品	
MPポーション×2	

現在重量： 2		
最大重量： 11	所持金： 900	預金・借金：

スキル名	**SL**	**コスト**	**タイミング**	**射程**	**対象**	**判定**	**制限**	**メモ**
オールラウンド	★	-	パッシヴ	-	自身	-		
効果： キャラ作成時に任意の３つの能力基本値+1								
ワイドアタック	1	4	メジャー	武器	範囲(選択)	命中		
効果： 武器攻撃を行う。2体以上を対象に取ったらダメージ+[SLx2]								
ピアシングストライク	3	5	DR直前	-	自身	自動成功		
効果：								
バッシュ	3	4	メジャー	武器	単体	命中		
効果： 武器攻撃。ダメージに+[SL]D								
アームズマスタリー：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：長剣」を使用した攻撃の命中判定に+1D								
インタラプト	1	-	効果参照	視界	単体	自動成功	シナリオ一回	
効果： 対象が「タイミング：パッシブ」以外のスキルを宣言した時に使用。それを打ち消す								
スペシャライズ：長剣	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 「種別：長剣」を使用した攻撃の達成値に+SL、ダメージに+SL								
ヒストリー	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 町の概要、歴史や人物、過去の出来事についての判定の【知力】判定のダイス+1個								
ファインドトラップ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： トラップ感知の判定に+1D。また失敗してもトラップが作動しなくなる								
イクイップリミット	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 装備の重量制限に+5								
フェイス：アーケンラーヴ	1	-	パッシブ	-	自身	-		
効果： 命中判定に+1								
効果：								
効果：								
効果：								
効果：								